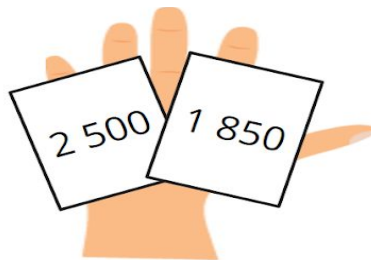


Resolução da atividade principal - MAT3_08NUM02

EM UMA BRINCADEIRA COM CARTAS, GANHARIA O JOGO QUEM MARCASSE 6 770 PONTOS PRIMEIRO USANDO TODAS AS SUAS CARTAS. ESTER ESTÁ JOGANDO. OBSERVE SUAS CARTAS.



LEVANDO EM CONSIDERAÇÃO OS PONTOS OBTIDOS COM AS CARTAS, DE QUANTOS PONTOS ELA AINDA PRECISA PARA GANHAR O JOGO?

SOLUÇÃO 1

O ALUNO PODE INICIAR SOMANDO AS DUAS CARTAS E EM SEGUIDA SUBTRAIR O RESULTADO DE 6 770.

$$2\ 500 + 1\ 850 = 4\ 350$$
$$6\ 770 - 4\ 350 = 2\ 420$$

PARA GANHAR O JOGO ESTER PRECISA DE 2 420 PONTOS.

SOLUÇÃO 2

O ALUNO PODE SUBTRAIR 2 500, QUE É O VALOR DA PRIMEIRA CARTA, DE 6 770, OBTENDO O VALOR 4 270, E EM SEGUIDA SUBTRAIR 1 850 DE 4 270 ENCONTRANDO O VALOR DE 2 420 PONTOS.

$$6\ 770 - 2\ 500 = 4\ 270$$
$$4\ 270 - 1\ 850 = 2\ 420$$

PARA GANHAR O JOGO ESTER PRECISA DE 2 420 PONTOS.

SOLUÇÃO 3

O ALUNO PODE CALCULAR O VALOR DAS CARTAS MENTALMENTE OBTENDO O VALOR 4 350 E DEPOIS SUBTRAÍ-LO DE 6 770.

$$6\ 770 - 4\ 350 = 2\ 420$$

PARA GANHAR O JOGO ESTER PRECISA DE 2 420 PONTOS.

Obs.: Outras estratégias podem ser utilizadas para resolver o problema.