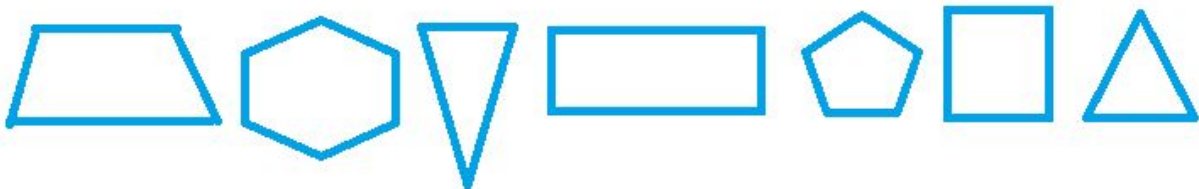


## ATIVIDADE PRINCIPAL PARA IMPRESSÃO: MAT7\_GEO03

### 1ª AÇÃO - SLIDE 4

- Utilizando os canudinhos, monte polígonos de vários tipos, triângulos quadriláteros, pentágonos, hexágonos, etc.
- Passe o fio de telefone por dentro dos canudos e vá unindo-os, o número de canudos depende do tipo de polígono que irá construir. Quando tiver passado o fio pela quantidade de canudos necessária, amarre as pontas de forma que os vértices fiquem unidos.



### 2ª AÇÃO - SLIDE 5

- Qual(is) deste(s) polígono(s) você acha que poderia deformar caso apertássemos (levemente) seus vértices opostos? Registre sua hipótese no caderno.
  - Tente agora apertar os vértices opostos e verifique se sua idéia inicial foi verdadeira. Isto ocorreu com todos os polígonos?
  - Houve algum polígono que não deformou?
- 

### 3ª AÇÃO - SLIDE 6

- Quando vocês olham para os telhados das casas, que figura geométrica vocês percebem? Descreva os telhados das casas de seu bairro.
- Cite outras construções em que você pode observar a ocorrência desta figura.