

COMANDOS DE ESCRITA APRESENTADOS DENTRO DA “MÁQUINA DE RESGATAR HISTÓRIAS”

FICHA-OBJETIVO 01

Recontem a história da Branca de Neve, encontrando estratégias para levá-la de volta ao local onde morava, antes de ir para a floresta levada pelo caçador. Apresentem no texto uma caixa mágica que tem dentro dela objetos misteriosos.

FICHA-OBJETIVO 02

Recontem a história de João e Maria, apresentando as mudanças que ocorreram na vida desses garotos para que eles se tornassem donos de uma grande confeitaria na cidade.

Incluam no texto um vendedor de doces atrapalhado e uma fada com falsos superpoderes.

FICHA-OBJETIVO 03

Recontem a história de João e o pé de feijão, mostrando como ele se tornou sócio do gigante e, juntos, compraram uma grande fazenda de plantação e exportação de feijões para outros países.

FICHA-OBJETIVO 4

Recontem a história de Cinderela, convidando a princesa para uma festa à fantasia na cidade local em seu estado.

Acrescentem, também, na história, a presença de dois outros príncipes e uma bruxa atrapalhada.

FICHA-OBJETIVO 5

Recontem a história dos Três Porquinhos, revelando caminhos que serão feitos para que eles possam comprar um imóvel moderno e seguro num novo bairro.

Apresentem, na história, um conflito vivido pelos três porquinhos e o vendedor do imóvel.

FICHA-OBJETIVO 6

Criem uma história, apresentando como personagem principal um garoto que, brincando num parque conhecido de sua cidade, encontra o curupira. Acrescentem ao texto uma caixa com objetos mágicos que ganham vida e se espalham pelo parque.