

GEO01_01UND 03 - Regras do jogo das pistas

NOME	JOGO DAS 3 PISTAS
Nº DE JOGADORES	3 OU MAIS
OBJETIVO	ACERTAR O NOME DE ESPAÇOS DA ESCOLA OUVINDO AS PISTAS REFERENTES A ELES.
MODO DE JOGAR	<p>1 - UM DOS JOGADORES SERÁ O RESPONSÁVEL POR DAR AS PISTAS E OS DEMAIS, RESPONSÁVEIS POR ACERTAR O LOCAL.</p> <p>2 - O JOGADOR QUE LÊ AS PISTAS DEVE FALAR A PRIMEIRA E ESPERAR UM PALPITE DOS OUTROS.</p> <p>3 - OS QUE TENTAM ACERTAR PODEM DAR PALPITES ENTRE CADA UMA DAS PISTAS OU APENAS AO FINAL DA TERCEIRA PISTA.</p> <p>3 - SE O PALPITE FOR CORRETO APÓS A PRIMEIRA PISTA MARCA-SE 3 PONTOS, SE FOR CORRETO APÓS A SEGUNDA PISTA MARCA-SE 2 PONTOS E SE FOR CORRETO APÓS A TERCEIRA PISTA, MARCA-SE 1 PONTO.</p> <p>4 - SE, AO FINAL DAS TRÊS PISTAS, TODOS OS PALPITES FOREM INCORRETOS, O JOGADOR QUE LÊ, GUARDA A CARTA PARA UMA PRÓXIMA RODADA.</p> <p>5 - GANHA AQUELE QUE FIZER MAIS PONTOS, OU SEJA, O QUE ACERTAR MAIS LOCAIS USANDO MENOS PISTAS.</p>
ACORDOS E VARIAÇÕES	<p>1 - O JOGADOR QUE LÊ AS PISTAS PODE PARTICIPAR DA CONTAGEM DE PONTOS. ELE LÊ UMA PISTA E OUTRO JOGADOR LÊ OUTRA. NESSE CASO O JOGO PODE SER FEITO COM 2 PARTICIPANTES.</p>

2 - UM ACORDO A SER FEITO É SE OS JOGADORES QUE TENTAM ACERTAR O LOCAL PODEM DAR O MESMO PALPITE E, SE ELE FOR CORRETO, AMBOS MARCAM OS PONTOS. OU SE OS PALPITES DEVEM SER DIFERENTES.

3 - OUTRO ACORDO A SER FEITO É SOBRE OS PONTOS, CASO O LOCAL NÃO SEJA REVELADO NA PRIMEIRA RODADA. NA SEGUNDA RODADA ELE PODE TER O MESMO ESQUEMA DE PONTOS OU VALER APENAS 1 PONTO.

4 - O JOGO PODE SER FEITO VÁRIAS VEZES E OS PARTICIPANTES SE REVEZAM NAS FUNÇÕES, AQUELE QUE LÊ, NA PRIMEIRA VEZ, TENTA ACERTAR NA SEGUNDA, E POR AÍ VAI.