

Que número eu sou?

Material necessário: Jogo de cartas contendo números de 4, 5 e 6 ordens para cada jogador, e um quadro de possibilidades, com todos os números das cartas registrados.

Objetivo: Descobrir o número “oculto” através das dicas.

Participantes: Todos os alunos da turma, organizados em trios, sendo dois jogadores e um juiz.

Meta: Descobrir qual é o número e assim ganhar mais pontos.

Regras

1- Dois jogadores ficam sentados frente a frente e, o terceiro, o juiz, fica sentado de modo que possa ver os dois.

2- Os dois jogadores recebem um conjunto de cartas que devem ser embaralhadas e deixadas viradas para baixo na sua frente e um quadro de possibilidades onde terão todos os números do jogo, de modo que possam ir marcando suas possibilidades de resposta de acordo com as dicas que receberem.

3- Ao mesmo tempo, os dois jogadores viram a primeira carta do seu monte e, sem olhar, colocam-na na testa de forma que tanto seu oponente, quanto o juiz, possam vê-la.

4- Cada um dos competidores deve tentar adivinhar qual é a carta que tem na sua testa, fazendo perguntas alternadamente que lhe ajudem nessa tarefa.

Atenção: As perguntas só podem ser respondidas com **SIM** ou **NÃO**. E devem ser iniciadas com a frase: **Eu sou um número...**

5- O juiz será quem validará as respostas dadas pelos competidores. Para isso, os jogadores devem estar atentos às respostas do juiz. Se ele errar na validação, perde cinco pontos, ou seja, quando trocar de lugar com um dos jogadores, já iniciará a partida com uma desvantagem de cinco pontos.

6- Aquele que descobrir primeiro qual é o número, ganha cinco pontos.

7- Ao fim de cinco rodadas, o aluno que fez menos pontos, troca de lugar com o juiz e uma nova disputa começa.

Impressão individual.

Cartas

1 485

2 682

5 800

9 584

3 107

53 927

61 030

14 128

37 288

40 390

130 480

168 945

312 270

483 745

963 918

245 170

628 732

850 945

Quadros de possibilidades - Imprimir 1 folha por jogador, pois uma tabela corresponde a uma rodada.

1ª rodada	1 485	9 584	61 030	40 390	312 270	245 170
	2 682	3 107	14 128	130 480	483 745	628 732
	5 800	53 927	37 288	168 945	963 918	850 945

2ª rodada	1 485	9 584	61 030	40 390	312 270	245 170
	2 682	3 107	14 128	130 480	483 745	628 732
	5 800	53 927	37 288	168 945	963 918	850 945

3ª rodada	1 485	9 584	61 030	40 390	312 270	245 170
	2 682	3 107	14 128	130 480	483 745	628 732
	5 800	53 927	37 288	168 945	963 918	850 945

4ª rodada	1 485	9 584	61 030	40 390	312 270	245 170
	2 682	3 107	14 128	130 480	483 745	628 732
	5 800	53 927	37 288	168 945	963 918	850 945

5ª rodada	1 485	9 584	61 030	40 390	312 270	245 170
	2 682	3 107	14 128	130 480	483 745	628 732
	5 800	53 927	37 288	168 945	963 918	850 945