

JOGO ESCADA DECIMAL

Regras: Os alunos decidem quem começa.

- Todas as fichas estarão viradas para baixo. O aluno iniciante deverá escolher duas delas.
- Após a escolha, deve desvirar as fichas e colocá-las em ordem crescente. Caso acerte a ordenação, ele sobe para o primeiro degrau da escada. Caso erre, permanece onde está.
- Em seguida, o outro jogador fará o mesmo.
- Para subir para o próximo degrau serão viradas três fichas, assim como no primeiro degrau, e estas devem ser colocadas em ordem crescente. Acertando, subirá para o próximo degrau.
- Conforme forem subindo os degraus da escada, o número de fichas que eles devem pegar para ordenar aumenta, e o jogador só sobe para o próximo degrau se acertar a ordenação de todas fichas.

Ganha o jogo quem chegar primeiro ao topo da escada.



1,1	1,2	1,3	1,4
1,5	1,6	1,7	1,8
1,9	1,11	1,12	1,13
1,14	1,15	1,16	1,17
1,18	1,19	1,21	1,22
1,23	1,24	1,25	1,26
1,27	1,28	1,29	1,31
1,32	1,33	1,34	1,35
1,36	1,37	1,38	1,39
1,41	1,42	1,43	1,44
1,45	1,46	1,47	1,48
1,49	1,51	1,52	1,53
1,54	1,55	1,56	1,57
1,58	1,59	1,61	1,62
1,63	1,64	1,65	1,66
1,67	1,68	1,69	1,71
1,72	1,73	1,74	1,75
1,76	1,77	1,78	1,79
1,81	1,82	1,83	1,84