

## REGRAS DA TRILHA DA MULTIPLICAÇÃO

- Os jogadores posicionam seus peões na seta “Início”;
  - Cada jogador lança o dado uma vez. Aquele que obtiver o maior número começa;
  - O primeiro jogador lança o dado e avança o número de casas indicado;
  - Esse mesmo jogador deve calcular mentalmente a multiplicação do número tirado no dado pelo número da casa onde seu peão chegou;
  - Os outros jogadores também fazem o cálculo para validar a resposta do jogador;
  - Quando o jogador acerta o cálculo, ele permanece onde está. Quando erra, volta para a casa de onde saiu;
  - Seguem-se as jogadas no sentido horário;
  - No final, se o jogador tirar mais pontos do que o necessário, ele vai até a estrela e volta o correspondente ao número de casas ultrapassadas, calcula sua multiplicação e aguarda a próxima jogada;
  - O vencedor é aquele que chegar primeiro à estrela “Parabéns!”.
- 

## REGRAS DA TRILHA DA MULTIPLICAÇÃO

- Os jogadores posicionam seus peões na seta “Início”;
- Cada jogador lança o dado uma vez. Aquele que obtiver o maior número começa;
- O primeiro jogador lança o dado e avança o número de casas indicado;
- Esse mesmo jogador deve calcular mentalmente a multiplicação do número tirado no dado pelo número da casa onde seu peão chegou;
- Os outros jogadores também fazem o cálculo para validar a resposta do jogador;
- Quando o jogador acerta o cálculo, ele permanece onde está. Quando erra, volta para a casa de onde saiu;
- Seguem-se as jogadas no sentido horário;
- No final, se o jogador tirar mais pontos do que o necessário, ele vai até a estrela e volta o correspondente ao número de casas ultrapassadas, calcula sua multiplicação e aguarda a próxima jogada;
- O vencedor é aquele que chegar primeiro à estrela “Parabéns!”.