

AGENDA DA CRIAÇÃO DO JOGO DE TABULEIRO

DIA	AÇÃO	RESPONSÁVEIS	CONCLUSÃO
DIA 1 (INSERIR DATA)	PLANO DE AÇÃO	TODA TURMA	OK (INSERIR DATA)
DIA 2 (INSERIR DATA)	DESENHO DA TRILHA	INSERIR NOME DAS CRIANÇAS	
DIA 3 (INSERIR DATA)	INSERÇÃO DE NÚMEROS NA TRILHA	INSERIR NOME DAS CRIANÇAS	
DIA 4 (INSERIR DATA)	CONSTRUÇÃO DAS PENALIDADES, DICAS E PRÊMIOS QUE PODEM CONTER NAS CASAS DO TABULEIRO	TODA TURMA	
DIA 5 (INSERIR DATA)	ELABORAÇÃO DAS REGRAS DO JOGO	TODA TURMA	