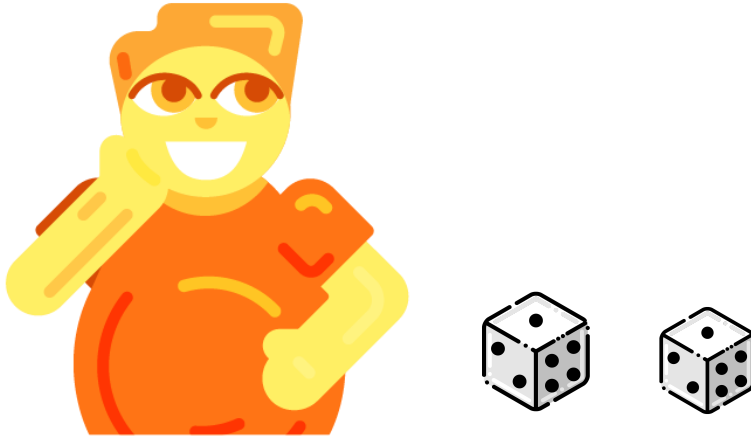


**ATIVIDADE - RAIOS X - MAT1\_17PES04**

DANIEL ESTÁ JOGANDO DOIS DADOS E SOMANDO OS RESULTADOS.



PINTE DE AZUL NO QUADRO OS NÚMEROS QUE DANIEL PODE OBTER (SÃO PROVÁVEIS) E DE VERMELHO OS NÚMEROS QUE ELE NÃO PODE OBTER (IMPOSSÍVEIS).

<b>1</b>	<b>3</b>	<b>7</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>4</b>	<b>14</b>	<b>8</b>
<b>0</b>	<b>5</b>	<b>12</b>	<b>13</b>