

Vamos jogar o **Stop do juro**

Regras do jogo: Cada grupo deve inventar um nome envolvendo matemática. O professor deve fixar uma tabela com os nomes para ir colocando a pontuação de cada grupo. Todos os grupos receberão a mesma situação problema envolvendo o cálculo de juros, pois todos resolverão o mesmo problema ao mesmo tempo. Ganha 10 pontos quem gritar STOP primeiro e a solução estiver correta, perde 2 pontos se gritar STOP e a solução estiver errada, todos os outros grupos que não gritaram STOP ganham 5 pontos se a solução estiver quase completa, no caminho certo e faltando pouco para terminar. Ganha o jogo a equipe com maior pontuação.

Vamos jogar o **Stop do juro**

Regras do jogo: Cada grupo deve inventar um nome envolvendo matemática. O professor deve fixar uma tabela com os nomes para ir colocando a pontuação de cada grupo. Todos os grupos receberão a mesma situação problema envolvendo o cálculo de juros, pois todos resolverão o mesmo problema ao mesmo tempo. Ganha 10 pontos quem gritar STOP primeiro e a solução estiver correta, perde 2 pontos se gritar STOP e a solução estiver errada, todos os outros grupos que não gritaram STOP ganham 5 pontos se a solução estiver quase completa, no caminho certo e faltando pouco para terminar. Ganha o jogo a equipe com maior pontuação.

Vamos jogar o **Stop do juro**

Regras do jogo: Cada grupo deve inventar um nome envolvendo matemática. O professor deve fixar uma tabela com os nomes para ir colocando a pontuação de cada grupo. Todos os grupos receberão a mesma situação problema envolvendo o cálculo de juros, pois todos resolverão o mesmo problema ao mesmo tempo. Ganha 10 pontos quem gritar STOP primeiro e a solução estiver correta, perde 2 pontos se gritar STOP e a solução estiver errada, todos os outros grupos que não gritaram STOP ganham 5 pontos se a solução estiver quase completa, no caminho certo e faltando pouco para terminar. Ganha o jogo a equipe com maior pontuação.

Vamos jogar o **Stop do juro**

Regras do jogo: Cada grupo deve inventar um nome envolvendo matemática. O professor deve fixar uma tabela com os nomes para ir colocando a pontuação de cada grupo. Todos os grupos receberão a mesma situação problema envolvendo o cálculo de juros, pois todos resolverão o mesmo problema ao mesmo tempo. Ganha 10 pontos quem gritar STOP primeiro e a solução estiver correta, perde 2 pontos se gritar STOP e a solução estiver errada, todos os outros grupos que não gritaram STOP ganham 5 pontos se a solução estiver quase completa, no caminho certo e faltando pouco para terminar. Ganha o jogo a equipe com maior pontuação.

Vamos jogar o **Stop do juro**

Regras do jogo: Cada grupo deve inventar um nome envolvendo matemática. O professor deve fixar uma tabela com os nomes para ir colocando a pontuação de cada grupo. Todos os grupos receberão a mesma situação problema envolvendo o cálculo de juros, pois todos resolverão o mesmo problema ao mesmo tempo. Ganha 10 pontos quem gritar STOP primeiro e a solução estiver correta, perde 2 pontos se gritar STOP e a solução estiver errada, todos os outros grupos que não gritaram STOP ganham 5 pontos se a solução estiver quase completa, no caminho certo e faltando pouco para terminar. Ganha o jogo a equipe com maior pontuação.

- 1) Você aplicou R\$ 1000,00 por 4 meses, a uma taxa de juro composto de 2% ao mês. Qual foi o montante obtido após esse período?
- 2) Você vai comprar um computador, sem entrada cujo preço sem o juros é de R\$1500,00. Para isso escolha a opção mais vantajosa:
 - i) Pagar após 5 meses no regime de juros composto a uma taxa de 5% ao mês;
 - ii) Pagar após 7 meses no regime de juro composto a uma taxa de 4% ao mês;
- 3) Escolha a opção mais vantajosa para fazer um investimento:
 - i) Aplicar R\$ 2000,00 por 2 meses a uma taxa de juro composto de 15% ao mês.
 - ii) Aplicar R\$ 2000,00 por 3 meses a uma taxa de juro composto de 14% ao mês.
- 4) Você aplicou R\$ 100,00 por 5 meses, a uma taxa de juro composto de 10% ao mês. Qual foi o montante obtido após esse período?
- 5) Você emprestou R\$ 600,00 por 3 meses a um primo, a uma taxa de juro composto de 1% ao mês. Qual foi o juro recebido desse empréstimo?
- 6) Elabore um situação problema envolvendo o cálculo de juros compostos, faça a resolução e guarde com você, em seguida entregue para o grupo ao lado resolver e depois confira se fizeram corretamente.

-
- 1) Você aplicou R\$ 1000,00 por 4 meses, a uma taxa de juro composto de 2% ao mês. Qual foi o montante obtido após esse período?
 - 2) Você vai comprar um computador, sem entrada cujo preço sem o juros é de R\$1500,00. Para isso escolha a opção mais vantajosa:
 - i) Pagar após 5 meses no regime de juros composto a uma taxa de 5% ao mês;
 - ii) Pagar após 7 meses no regime de juro composto a uma taxa de 4% ao mês;
 - 3) Escolha a opção mais vantajosa para fazer um investimento:
 - i) Aplicar R\$ 2000,00 por 2 meses a uma taxa de juro composto de 15% ao mês.
 - ii) Aplicar R\$ 2000,00 por 3 meses a uma taxa de juro composto de 14% ao mês.
 - 4) Você aplicou R\$ 100,00 por 5 meses, a uma taxa de juro composto de 10% ao mês. Qual foi o montante obtido após esse período?
 - 5) Você emprestou R\$ 600,00 por 3 meses a um primo, a uma taxa de juro composto de 1% ao mês. Qual foi o juro recebido desse empréstimo?
 - 6) Elabore um situação problema envolvendo o cálculo de juros compostos, faça a resolução e guarde com você, em seguida entregue para o grupo ao lado resolver e depois confira se fizeram corretamente.