

## ATIVIDADE COMPLEMENTAR 1

### Desenhando polígonos regulares inscritos, com o transferidor

Nessa atividade, você deve escolher 5 (cinco) polígonos regulares quaisquer e fazer os seus desenhos, seguindo orientações da matéria **Como desenhar polígonos regulares usando um círculo**, disponível na *wiki* **Como fazer de tudo**, que pode ser acessada em <https://pt.wikihow.com/Desenhar-Pol%C3%ADgonos-Regulares-Usando-um-C%C3%ADrculo>.

Atente que esta atividade prevê apenas o desenho dos polígonos, usando o transferidor. Na matéria acessada, portanto, utilize apenas as 10 orientações do Método 1, **Usando um transferidor**.

## ATIVIDADE COMPLEMENTAR 2

### Desenhando polígonos regulares inscritos, com o GeoGebra

Você conhece o GeoGebra?

É um aplicativo, que trabalha, também, com geometria.

Nesta atividade, você deve experimentar o **GeoGebra**, **construindo 5 polígonos regulares**, de sua preferência, **cada um com um valor de raio da circunferência circunscrita e com um número de lados diferentes**.

Siga as orientações:

1º) Acesse o ambiente **Polígono regular inscrito numa circunferência**, no **GeoGebra Online**, <https://www.geogebra.org/m/jbWJS77m>;

2º) Você encontrará, ao abrir o ambiente, um hexágono inscrito em uma circunferência de raio 10.

**Observe** as informações contidas nas duas retas numéricas acessíveis, que se encontram acima da figura: a primeira com valores de raio (**r**) e a segunda com o número (**n**) de lados, de ângulos ou de vértices, já que o polígono é regular.

3º) Para fazer a atividade, cumpra essas 3 etapas:

- Vá à primeira reta numérica e escolha o valor do raio (**r**) que você desejar, dentro do limite apresentado pelo aplicativo, 0 a 15;
- Depois, vá à segunda reta numérica e escolha o número (**n**) de lados (ou vértices, ou ângulos) que terá o polígono a ser inscrito;
- Por fim, preencha a tabela a seguir com o valor de **r** e de **n**, informados no aplicativo, e complemente com o nome do polígono inscrito:

	valor de <b>r</b>	valor de <b>n</b>	Polígono formado
1º			
2º			
3º			
4º			
5º			

## [Desafio] ATIVIDADE COMPLEMENTAR 3

### PoligoMarcas: pesquisando polígonos, inscrição e circunscrição

Você já observou como uma marca é importante para uma empresa? Ela deve ser bonita para chamar a atenção dos consumidores e deve bem expressar o produto da empresa.

Muitas empresas usam a geometria em suas marcas!

#### Agora é com você!

1º) Utilizando uma pesquisa de imagens na internet, **busque marcas de produtos diversos**, como canetas, alimentos, produtos de higiene pessoal, de limpeza, carros, programas de televisão, roupas, informática, órgãos governamentais e não governamentais, etc.

2º) **Escolha 5 marcas** pesquisadas, conforme sua preferência, desde que as marcas escolhidas **utilizem, obrigatoriamente, polígonos em sua composição e que pelo menos uma delas tenha uma inscrição ou circunscrição**.

3º) Preencha o quadro abaixo com a imagem da marca escolhida (copie e cole) e com nomes dos polígonos encontrados e registre se há inscrição ou circunscrição.

Marca	Polígonos presentes	Há inscrição ou circunscrição?
