

Na aula de hoje iremos jogar “Radicando”.

O objetivo do jogo é conseguir completar as expressões e resolvê-las, o estudante que conseguir resolver ganha pontos, o primeiro a alcançar 25 pontos, vence a partida e se torna o “radical”.

A pontuação é baseada números escolhidos. Para isso, cada número tem um peso do Fator de Pontos, onde o peso da linha e da coluna são multiplicados. Ao final, se a resolução estiver correta, soma-se a pontuação de cada número.

Serão dois dados fornecidos:

- Dado contendo a raiz que será utilizada.
- Operação a ser realizada.

O primeiro passo é, escolher dois números distintos da lista fornecida pelo professor.

Lista de números:

Fator de Pontos	1	2	3
1	4	9	25
2	8	27	125
3	16	81	625
4	64	729	15625

Escolhidos os números, o jogador lançará 2 vezes o dado “Raízes”, e estas serão as raízes dos números escolhidos.

Joga-se então o dado “Operação”, para decidir a operação que será realizada entre os radicandos.

Após montar as expressões, o estudante poderá rodar o dado “Raízes” até três vezes extras para alterar as raízes, podendo optar por parar a qualquer em qualquer rodada.

