

JOGO DAS CORES, FORMAS E LINHAS.

- 1- JOGO EM DUPLA.
 - 2- UTILIZAR O CONJUNTO DE 16 CARTAS E O TABULEIRO (PÁGINA 2 E 3).
 - 3- EMBARALHE AS CARTAS E COLOQUE VIRADAS PARA BAIXO DE MODO QUE NÃO VISUALIZE AS IMAGENS.
 - 4- TIRE PAR OU ÍMPAR PARA VER QUEM INICIA O JOGO.
 - 5- COMEÇA O JOGO, JOGA UM DE CADA VEZ. PEGA A CARTA NO MONTE E COLOQUE EM UM ESPAÇO DO TABULEIRO.
 - 6- NENHUMA COLUNA OU LINHA PODE TER UMA FORMA DA MESMA FORMA E COR.
 - 7- CASO O JOGADOR TIRE UMA CARTA QUE NÃO DÁ PARA COLOCAR NO TABULEIRO, ELE PERDE A VEZ DE JOGAR E DEVE DAR A CARTA AO ADVERSÁRIO.
 - 8- O JOGO TERMINA QUANDO AS CARTAS ACABAM.
 - 9- GANHA O JOGO QUEM TIVER MAIS CARTAS NA MÃO.
-

JOGO CORRE, CORRE PARA FIGURA.

- 1- JOGO EM GRUPO.
 - 2- OS PARTICIPANTES DEVEM FICAR ESPALHADOS,
 - 3- AO SOM DE UMA MÚSICA DANÇAM.
 - 3- QUANDO A MÚSICA PARAR, O PROFESSOR FALA: CORRE CORRE PARA FIGURA.... E FALA O NOME DE UMA DAS FORMAS.
 - 4- TODOS IRÃO PARA FIGURA FALADA.
 - 5- REPITA O MESMO PROCEDIMENTO ALGUMAS VEZES!
-

ESCOLHA UM DOS JOGOS E FAÇA O REGISTRO POR MEIO DE DESENHO EM SEU CADERNO.

