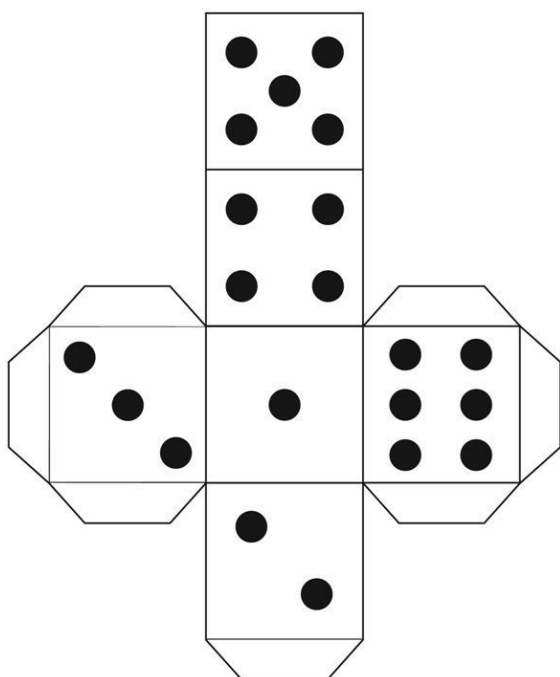


JOGO DA MIGRAÇÃO - INSTRUÇÕES PARA O PROFESSOR

Imprima os materiais e cole-os em um papel mais firme como cartolina ou construa os mesmos diretamente em cartolina ou papel cartão.

MATERIAL PARA IMPRIMIR

DADO (pode-se usar este da imagem ou construir outro)



TABULEIRO

Reproduza este tabuleiro em cartolina ou usando um programa apropriado para ampliação de imagens, ou refaça o mesmo adequando à sua realidade.

JOGO DA MIGRAÇÃO

PORTUGAL

ESPAÑA

ALEMANNIA

ITALIA

JAPÃO

INÍCIO

2 CAUSAS NA EMIGRAÇÃO ITALIANA

4 TEMPESTAS

5 TEDIÓ

17 CAUSAS NA EMIGRAÇÃO PORTUGUESA

19 PASSAGEM

21 ENDO

23 AUTORIZAÇÃO

25

26

33 DESTINO DOS IMIGRANTES ITALIANOS

31

29

28

41 DESTINO DOS IMIGRANTES JAPONESES

42

44

35 DESTINO DOS IMIGRANTES ESPANHÓIS

37

38 DESTINO DOS IMIGRANTES ALEMÃES

40

34

41

32

31

41

42

33

32

41

42

34

37

38

41

42

35

37

38

41

42

36

37

38

41

42

37

37

38

41

42

38

37

38

41

42

39

37

38

41

42

40

37

38

41

42

41

37

38

41

42

42

37

38

41

42

43

37

38

41

42

44

37

38

41

42

45

37

38

41

42

46

37

38

41

42

47

37

38

41

42

48

37

38

41

42

49

37

38

41

42

50

37

38

41

42

51

37

38

41

42

52

37

38

41

42

53

37

38

41

42

54

37

38

41

42

55

37

38

41

42

56

37

38

41

42

57

37

38

41

42

58

37

38

41

42

59

37

38

41

42

60

37

38

41

42

61

37

38

41

42

62

37

38

41

42

63

37

38

41

42

64

37

38

41

42

65

37

38

41

42

66

37

38

41

42

67

37

38

41

42

68

37

38

41

42

69

37

38

41

42

70

37

38

41

42

71

37

38

41

42

72

37

38

41

42

73

37

38

41

42

74

37

38

41

42

75

37

38

41

42

76

37

38

41

42

77

37

38

41

42

78

37

38

41

42

79

37

38

41

42

80

37

38

41

42

81

37

38

41

42

82

37

38

41

42

83

37

38

41

42

84

37

38

41

42

85

37

38

41

42

86

37

38

41

42

87

37

38

41

42

88

37

38

41

42

89

37

38

41

42

90

37

38

41

42

91

37

38

41

42

92

37

38

41

42

93

37

38

41

42

94

37

38

41

42

95

37

38

41

42

96

37

38

41

42

97

37

38

41

42

98

37

38

41

42

99

37

38

41

42

100

37

38

41

42

101

37

38

41

42

102

37

38

41

42

103

37

38

41

42

104

37

38

41

42

105

37

38

41

42

106

37

38

41

42

107

37

38

41

42

108

37

38

41

42

109

37

38

41

42

110

37

38

41

42

111

37

38

41

42

112

37

38

41

42

113

37

38

41

42

114

37

38

41

42

115

37

38

41

42

116

37

38

41

42

117

37

38

41

42

118

37

38

41

42

119

37

38

41

42

120

37

38

41

42

121

37

38

41

42

122

37

38

41

42

123

37

38

41

42

124

37

38

41

42

125

37

38

41

42

126

37

38

41

42

127

37

38

41

42

128

37

38

41

42

129

37

38

41

42

130

37

38

41

42

131

37

38

41

42

132

37

38

41

42

133

37

38

41

42

134

37

38

41

42

135

37

38

41

42

136

37

38

41

42

137

37

38

41

42

138

37

38

41

42

139

37

38

41

42

140

37

38

41

42

141

37

38

41

42

142

37

38

41

42

143

37

38

41

42

144

37

38

41

42

145

37

38

41

42

146

37

38

41

42

147

37

38

41

42

148

37

38

41

42

149

37

38

41

42

150

37

38

41

42

151

37

38

41

42

152

37

38

41

42

153

37

38

JOGO DA MIGRAÇÃO - REGRAS

PEÇAS:

1 TABULEIRO

5 CONES DE PAPEL REPRESENTANDO OS IMIGRANTES

1 DADO

10 CARTAS INFORMATIVAS

JOGADORES: 2 a 5 JOGADORES

REGRAS:

Após escolher seu imigrante, cada jogador deve posicionar o mesmo em seu país de origem e jogar o dado para decidir quem começa o jogo. Aquele que tirar o número maior no dado terá o direito de começar a partida.

Cada jogador deve jogar o dado uma vez, partindo do início do jogo.

Nas casas com as causas da emigração e destino dos imigrantes, o jogador deve explicar a seus colegas as causas da emigração do povo em destaque ou o destino do mesmo no Brasil. Em ambos os casos, se o jogador não souber a resposta, ele deverá recorrer às cartas que estarão disponíveis no tabuleiro e ficará sem jogar a rodada até que a carta que ele precisa esteja em ordem de retirada. O jogador não poderá procurar a carta, ele deverá retirar uma a cada vez do monte. Após encontrar a resposta ele deve apresentá-la em voz alta a seus colegas e prosseguir jogando.

Após a leitura, ou a cada carta tirada o jogador deve devolver a carta ao monte e emaranhar tudo novamente.

Vencerá a partida o jogador que conseguir vencer todos os desafios e chegar ao final primeiro.

Á
Á
Á
Á
Á
Á
Á
Á

Q æ ^} • Á [Á aã | \ã [Á e Á { aã Á • c[Á [Á æ | ã Á ^ Á [ã Á aã Á | [^ • • [! D Á
 @j • K @ È ä ä ^ aã È | * ð ä ð ð @ ä | K t a ' [~ Ó æ ä ' . ã @ - æ È ç * Á
 Á
 Á



Á

Á
 Á
 @j • K @ È ä ä ^ aã È | * ð ä ð ð @ ä | K t a æ ^ ! | [æ ç * Á
 Á
 Á
 Á



Á



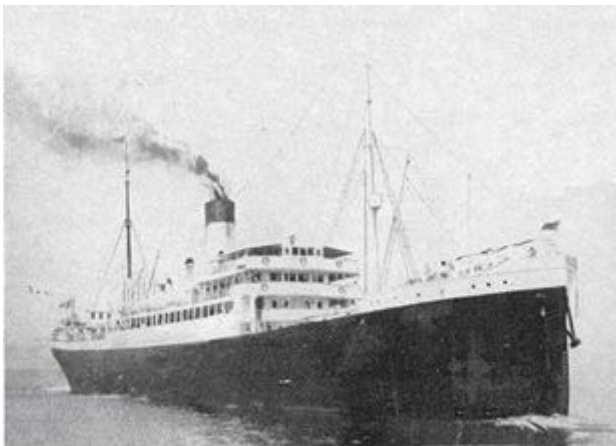
Á



Á



Á



Á

Á

Á

Á

JOGO DA MIGRAÇÃO

CAUSAS DA IMIGRAÇÃO ITALIANA

A Itália, depois de um longo período de mais de 20 anos de lutas para a unificação do país, sua população, particularmente a rural e mais pobre, tinha dificuldade de sobreviver quer nas pequenas propriedades que possuía ou onde simplesmente trabalhava, quer nas cidades, para onde se deslocava em busca de trabalho.

Nessas condições, portanto, a emigração era não só estimulada pelo governo, como era, também, uma solução de sobrevivência para as famílias.

Por isso, nesse período, aproximadamente 7 milhões de italianos deixaram seu país.

JOGO DA MIGRAÇÃO

DESTINO DOS IMIGRANTES ITALIANOS

O destino dos imigrantes (...) foram as fazendas de café de São Paulo e os núcleos de colonização, principalmente os oficiais, localizados no Rio Grande do Sul, Santa Catarina, Paraná e Espírito Santo.

(...) uma terceira parte de imigrantes localizou-se nas cidades, como o Rio de Janeiro e São Paulo, adensadas por indivíduos que abandonavam o campo, reemigravam de outros países ou mesmo burlavam a vigilância, não seguindo para o interior.

Á
VÓYVUÙÁÖUÁVÖWSÒÖUÁÚÖÜÖÁ ÚÜÖ ÜÁ
Á
Á

TEMPESTADE

A viagem é longa, difícil e dificuldades como as tempestades são comuns. Recolha-se aos seus aposentos no navio e aguarde uma rodada sem jogar até a tempestade cessar.

ENJOO

O mar agitado piora ainda mais os enjoos que sentimos. Deite-se um pouco e descanse uma rodada sem jogar até sentir-se melhor.

PASSAGEM

Você perdeu sua passagem e precisa encontrá-la para apresentar ao capitão do navio. Fique uma rodada sem jogar!

IMIGRAÇÃO

Apresente-se na Imigração e aguarde seu visto de entrada. Fique uma rodada sem jogar!

HOSPEDARIA

Parabéns! Você conseguiu um lugar para ficar provisoriamente, avance duas casas!

DESAFIOS

Você ainda precisa arranjar emprego e uma casa para morar!

Aguarde duas rodadas sem jogar!

TEDIO

A viagem é longa, demora muitos meses, e você está entediado, leia um pouco e conheça outras culturas. O livro Don Quixote de Miguel de Cervantes é uma das contribuições culturais e literárias dos espanhóis. Agora que você já conheceu um pouco da cultura espanhola, avance 1 casa.

AUTORIZAÇÃO

Seu navio vai dar uma volta pelo litoral brasileiro enquanto aguarda autorização do Governo para atracar. Fique uma rodada sem jogar

Parabéns! Você venceu!

A você imigrante, que deixou sua Pátria (África, Itália, Portugal, Espanha, Arábia, Alemanha, Polônia...) e que, com muito sacrifício trouxe muitas contribuições preciosas para o Brasil o nosso **MUITO OBRIGADO!**

DESTINO DOS IMIGRANTES ALEMÃES	DESTINO DOS IMIGRANTES ITALIANOS	DESTINO DOS IMIGRANTES JAPONESES	DESTINO DOS IMIGRANTES ESPANHÓIS	DESTINO DOS IMIGRANTES PORTUGUESES
---------------------------------------	---	---	---	---

SE VOCÊ CONHECE O DESTINO DOS IMIGRANTES ALEMÃES NO BRASIL, EXPLIQUE AOS COLEGAS SIGA EM FRENTE, OU CONSULTE AS CARTAS E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE O DESTINO DOS IMIGRANTES JAPONESES NO BRASIL, EXPLIQUE AOS COLEGAS SIGA EM FRENTE, OU CONSULTE AS CARTAS E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE O DESTINO DOS IMIGRANTES PORTUGUESES NO BRASIL, EXPLIQUE AOS COLEGAS SIGA EM FRENTE, OU CONSULTE AS CARTAS E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE O DESTINO DOS IMIGRANTES ESPANHÓIS NO BRASIL, EXPLIQUE AOS COLEGAS SIGA EM FRENTE, OU CONSULTE AS CARTAS E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE O DESTINO DOS IMIGRANTES ITALIANOS NO BRASIL, EXPLIQUE AOS COLEGAS SIGA EM FRENTE, OU CONSULTE AS CARTAS E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE AS CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ALEMÃ, EXPLIQUE-AS AOS COLEGAS E SIGA EM FRENTE OU CONSULTE AS CARTAS, E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE AS CAUSAS DA EMIGRAÇÃO PORTUGUESA, EXPLIQUE-AS AOS COLEGAS E SIGA EM FRENTE OU CONSULTE AS CARTAS, E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE AS CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ESPANHOLA, EXPLIQUE-AS AOS COLEGAS E SIGA EM FRENTE OU CONSULTE AS CARTAS, E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

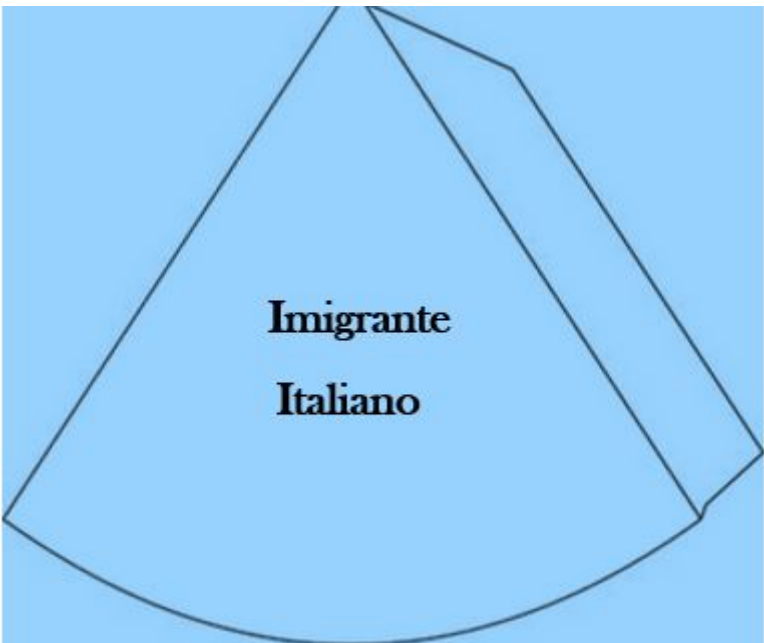
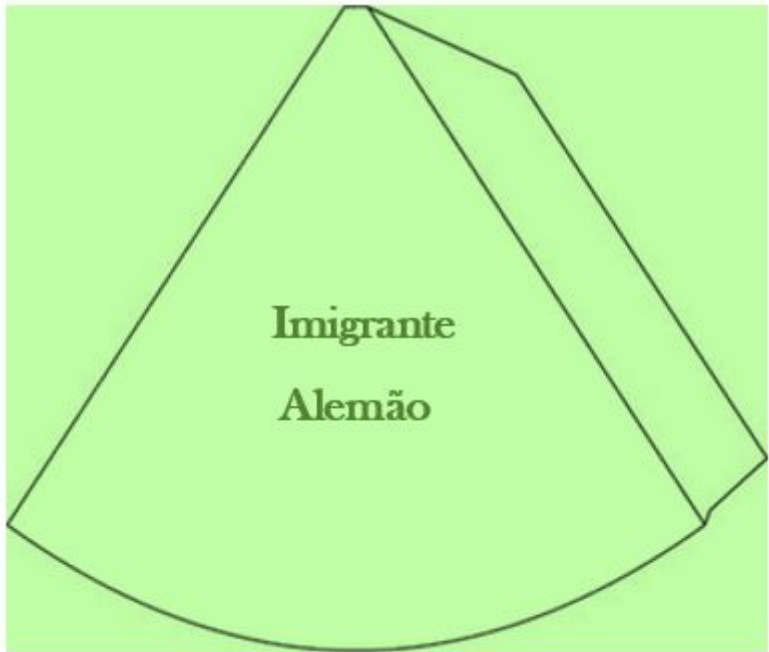
CAUSAS DA EMIGRAÇÃO JAPONESA	CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ALEMÃ	CAUSAS DA EMIGRAÇÃO PORTUGUESA	CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ESPANHOLA	CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ITALIANA
-------------------------------------	----------------------------------	---------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------

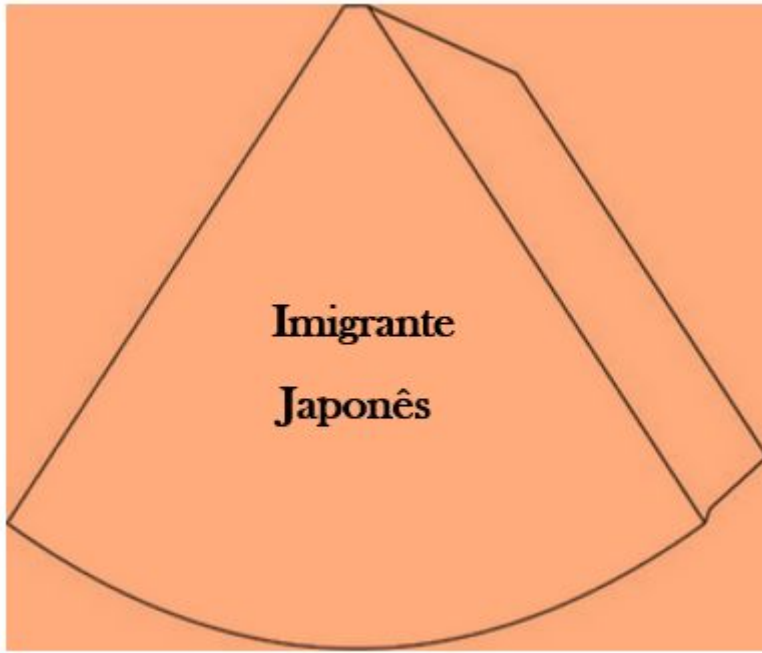
SE VOCÊ CONHECE AS CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ITALIANA, EXPLIQUE-AS AOS COLEGAS E SIGA EM FRENTE OU CONSULTE AS CARTAS, E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE AS CAUSAS DA EMIGRAÇÃO ALEMÃ, EXPLIQUE-AS AOS COLEGAS E SIGA EM FRENTE OU CONSULTE AS CARTAS, E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

SE VOCÊ CONHECE AS CAUSAS DA EMIGRAÇÃO JAPONESA, EXPLIQUE-AS AOS COLEGAS E SIGA EM FRENTE OU CONSULTE AS CARTAS, E AGUARDE RODADA SEM JOGAR.

Á
Á
Á
Á
Á
Ú^8æ Á ææá • Áþ * ææ[|^• ÆÜ^& |ç Á &| |^Á |{ æ á[Á& } ^• Á ~ ^Á ^|ë[Áæ Á ^8æ Á& Áþ * [Á ææÁ
&ææáþ * ææ[|Æ^] |^• ^} æ á[Á { Á [• Á [ç [• Á á |æ ç • Á ~ ^Á ç |æ Á ææ& Á { Á æ |Á
} g{ ^| [Æ
Á





Imigrante

Japonês

