

Regras do jogo

1. As cartas são embaralhadas e distribuídas para os jogadores. Se for uma dupla serão 14 cartas para cada, caso seja um trio serão 9 cartas (neste caso, descarte a Carta N° 28) e se for um quarteto 7.
2. Quem estiver com a *Carta 1* será o *Jogador 1* e depositará a carta no lugar indicado no tabuleiro para depois jogar o dado. O jogo seguirá no sentido horário, sendo o próximo o **Jogador 2** e assim por diante.
3. Os jogadores devem jogar o dado, pular as casas de acordo com o número e seguir a orientação que consta no *Guia para a leitura das atividades do Tabuleiro*. Se a *Casa* pedir que você apresente a Carta N.º 5, por exemplo, caso vc não a tenha voltará para onde estava e só poderá seguir quando ela constar no Tabuleiro. *Exemplo: o Jogador 3 andou seis casas, mas só pode ficar nela se a Carta 2 já tiver sido depositada no tabuleiro, caso contrário, voltará para onde estava.*
É importante que todas as informações sejam lidas em voz alta para os demais jogadores.
4. O final do jogo é determinado quando a última Carta for apresentada e o Jogador responder a pergunta que ela contém. Cabe ficar atento, pois a *Carta N° 28* dá o poder ao jogador que a tiver de trocar, apenas uma vez, as suas cartas com outro jogador.