

Atividade principal - MAT9_03NUM04 - Jogo da Memória com notação científica

O jogo da memória é uma brincadeira popular na nossa cultura. Consiste em adivinhar a posição de 2 peças iguais que ficam misturadas com outras peças viradas para baixo de forma que não podemos diferenciar uma peça da outra, a não ser pela posição que ela se encontrar. Cada jogador pode virar 2 peças por vez.

O jogo avança quando um jogador com sorte ou boa memória acertar as posições de duas peças iguais. Quando todas as peças forem descobertas, ganha quem acumular mais peças.

Agora que já sabemos as regras, vamos jogar o jogo da memória com notações científicas?

Procedimento:

Em uma folha de papel:

- Faça uma tabela com 4 linhas e 5 colunas (total de 20 células);
- Coloque em uma célula um número qualquer em notação científica **com expoente negativo** e na outra o mesmo número na forma usual;
- Mude apenas o expoente do primeiro número escrito em notação científica e crie mais 9 números, e também os escreva na forma usual;
- Após preencher toda tabela, teremos 20 números, 10 escritos em notação científica e os mesmos 10 na forma usual;
- Recorte as células e o jogo da memória estará pronto. Cada célula representa uma peça do nosso jogo;
- Vire as peças para baixo, misture as posições e comece a jogar!

Exemplo:

$7,21 \cdot 10^{-1}$	$7,21 \cdot 10^{-2}$	$7,21 \cdot 10^{-3}$		
0,721	0,0721	0,00721		

Observe um exemplo de preenchimento das células com os números:

$7,21 \cdot 10^{-1}$	$7,21 \cdot 10^{-2}$	$7,21 \cdot 10^{-3}$
0,721	0,0721	0,00721

Sugestão de medida de cada célula: 5 cm de comprimento por 4 cm de altura.

Seu jogo da memória com notação científica está pronto!

Formem grupos com 3 ou 4 alunos para jogar. Registrem o ganhador!

Opcional: Para aumentar a dificuldade, misture os jogos de 2 pessoas (40 peças no total).

Tabela em branco caso o professor prefira imprimir ao invés de construir:
