

REGRAS PARA O JOGO DA FORÇA ENTRE DUPLAS

Cada dupla escolhe uma palavra para que a outra dupla adivinhe. Assim, uma dupla coloca no caderno ou em uma folha de papel ofício a quantidade de traços referentes à cada letra da palavra escolhida, por exemplo, se a palavra for MAÇÃ, deve colocar 4 (quatro) traços (___ ___ ___ ___) e perguntar à outra dupla qual é a palavra secreta.

Pela quantidade de traços já é possível identificar quantas letras tem a palavra, mas a dupla pode dar algumas dicas, tais como: A quantidade de vogais que a palavra possui, a quantidade de consoantes, a quantidade de sílabas, dizer que é uma fruta, etc.. A outra dupla, ao tentar adivinhar qual é a palavra, diz uma letra e dá um palpite.

Cada letra que a dupla acertar é anotada no/s traço/s correspondente/s da palavra. Por exemplo, se a dupla diz a letra A, a outra dupla coloca essa letra nos traços correspondentes, ou seja, na posição em que essa letra aparece na palavra: ___ A ___ A. Mas se a dupla errar, dizendo uma letra que não tem na palavra secreta, como a letra H, por exemplo, que não aparece na palavra MAÇÃ, a dupla que lançou a pergunta deve anotá-la ao lado do desenho da força e, em seguida, desenha uma parte do corpo humano na força.

Se a dupla que está tentando adivinhar a palavra, errar seis vezes, ou seja, tiver todas as partes do corpo humano desenhada (cabeça, tronco, membros superiores e membros inferiores), perde naquela rodada. A dupla que conseguir adivinhar a maior quantidade de palavras vence.