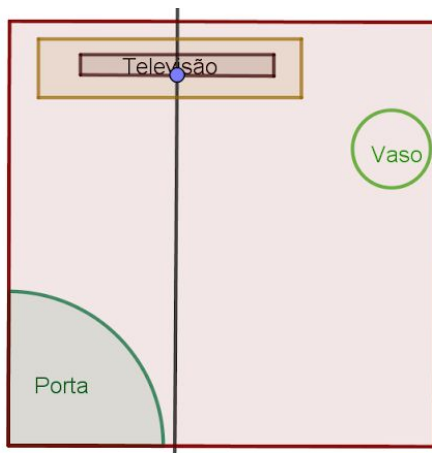


Resolução do raio x - MAT6_20GRM07

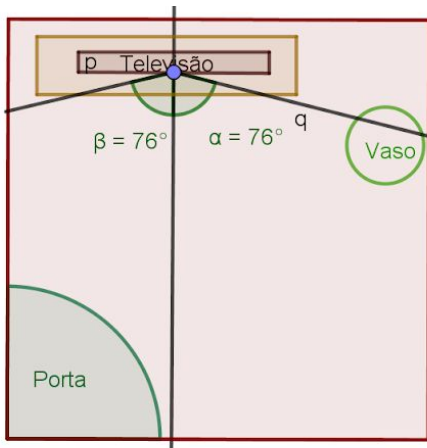
Para resolver o problema é necessário identificar onde é o centro da TV. Para isso é possível utilizar a régua e verificar a medida do comprimento do desenho da TV, identificando a metade dessa medida com uma divisão e marcando o ponto no centro da tela da TV:



Depois pode-se fazer uma reta perpendicular a tela da TV que passe pelo ponto no centro da tela:



Depois dividir o ângulo de visão da TV em 2, com uma divisão: $152^\circ \div 2 = 76^\circ$. Então fazer um ângulo de 76° entre a reta perpendicular e a tela com centro no centro da tela a direita e a esquerda, prolongando os lados do ângulo até as paredes da sala:



E então pintar a parte interior do ângulo, onde na sala pode-se posicionar a poltrona.