

## Atividade Raio X- MAT6\_07NUM04

Arredonde os números para a centena, milhar ou dezena de milhar mais próxima, conforme o caso. Em seguida, escreva o resultado usando a potência de 10 correspondente.

a) 471

b) 8 999

c) 30 957

---

Arredonde os números para a centena, milhar ou dezena de milhar mais próxima, conforme o caso. Em seguida, escreva o resultado usando a potência de 10 correspondente.

a) 471

b) 8 999

c) 30 957

---

Arredonde os números para a centena, milhar ou dezena de milhar mais próxima, conforme o caso. Em seguida, escreva o resultado usando a potência de 10 correspondente.

a) 471

b) 8 999

c) 30 957

---

Arredonde os números para a centena, milhar ou dezena de milhar mais próxima, conforme o caso. Em seguida, escreva o resultado usando a potência de 10 correspondente.

a) 471

b) 8 999

c) 30 957

---

Arredonde os números para a centena, milhar ou dezena de milhar mais próxima, conforme o caso. Em seguida, escreva o resultado usando a potência de 10 correspondente.

a) 471

b) 8 999

c) 30 957

---

Arredonde os números para a centena, milhar ou dezena de milhar mais próxima, conforme o caso. Em seguida, escreva o resultado usando a potência de 10 correspondente.

a) 471

b) 8 999

c) 30 957