

ATIVIDADE PRINCIPAL

BATALHA DUPLA DA ADIÇÃO.

REGRAS:

- AS CARTAS SÃO EMBARALHADAS, DIVIDIDAS IGUALMENTE EM QUATRO PILHAS VIRADAS PARA BAIXO E DUAS PILHAS DEVEM SER COLOCADAS NA FRENTE DE CADA JOGADOR.
- OS JOGADORES SIMULTANEAMENTE VIRAM AS PRIMEIRAS CARTAS DAS SUAS DUAS PILHAS, ADICIONAM OS SEUS VALORES E QUEM CONSEGUIR A MAIOR SOMA, PEGA AS QUATRO E AS COLOCA AO SEU LADO.
- SE HOVER UM EMPATE, ESSA SITUAÇÃO CHAMA-SE "GUERRA", ENTÃO ESSAS CARTAS SÃO DEIXADAS NO CENTRO DA MESA, CADA JOGADOR NOVAMENTE VIRA UMA CARTA DE CADA UMA DE SUAS PILHAS, ADICIONA OS SEUS VALORES E AQUELE QUE CONSEGUIR A MAIOR SOMA LEVA TODAS AS CARTAS (INCLUSIVE AS QUE ESTÃO NO CENTRO DA MESA).
- GANHA QUEM AO FINAL DO JOGO TIVER O MAIOR NÚMERO DE CARTAS.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10