

## Resolução da atividade complementar - MAT2\_22GRM03

1) Carolina participou do jogo de desenhar as moedas. Ela tinha que colocar as moedas que representassem o valor pedido dentro dos círculos, sendo necessário usar todos os espaços. Utilize as moedas fictícias a resolver a atividade.

Quais as possibilidades de moedas que Carolina pode desenhar para ganhar o jogo?  
valor: R\$ 0,79.

### Resposta

Decompondo o valor de R\$0,79 usando 8 moedas, usaremos a seguinte combinação:

$$\text{R}\$0,25 + \text{R}\$0,25 + \text{R}\$0,25 + \text{R}\$0,01 + \text{R}\$0,01 + \text{R}\$0,01 + \text{R}\$0,01$$



2) Já Kauê, participou de outro jogo. A regra era preencher as moedas que faltassem para encontrar o valor de R\$ 0,48.

### Resposta

Decompondo o valor de R\$ 0,48:

R\$ 0,25 + R\$ 0,10 + R\$ 0,10 + R\$ 0,01 + R\$ 0,01 + R\$ 0,01



.

-----  
-

### Desafio

3) Kauê fez um cofrinho de copinho de requeijão reciclável. Ele guarda todas as moedas que recebe para comprar figurinhas. Kauê ganhou do tio R\$1,25, mas o cofrinho dele ficou com um pequeno defeito e não entra moedas de R\$0,50 e nem de R\$ 1,00. Como Kauê poderá guardar as moedinhas que ganhou no seu cofrinho?

### Resposta

Kauê terá algumas possibilidades:

### Resolução 1:

$$R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,05 = R\$1,25$$



\*= R\$ 1,25

### Resolução 2

$$R\$0,25 + R\$0,25 + R\$0,25 + R\$0,25 + R\$0,10 + R\$0,10 + R\$0,05 = R\$1,25$$



\*=R\$ 1,25

### Resolução 3

$$R\$0,25 + R\$0,25 + R\$0,25 + R\$0,25 + R\$0,25 = R\$1,25$$



\* = R\$1,25

Professor(a), outras possibilidades poderão ser apresentadas.