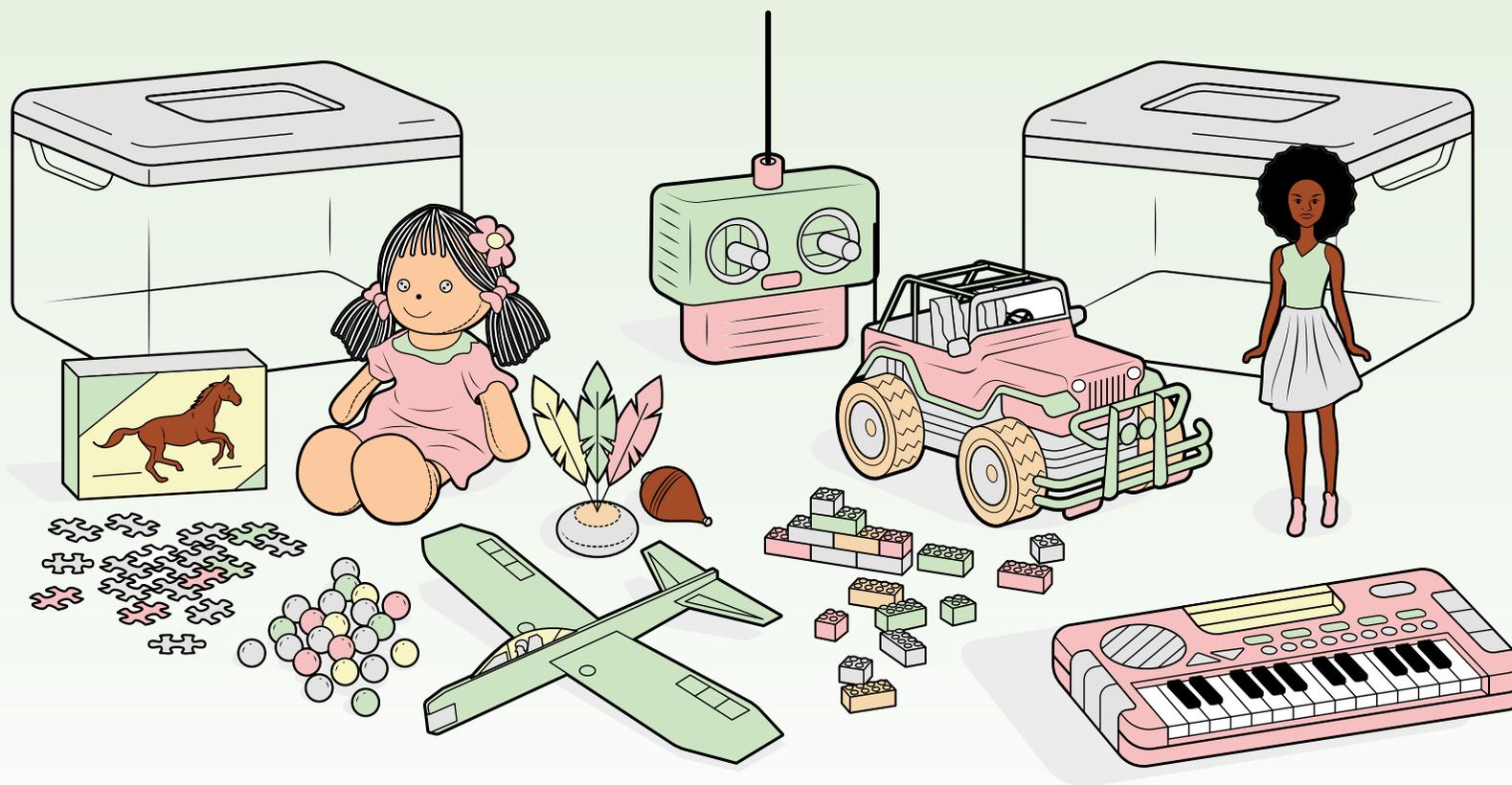


Imaginar e criar:

produzindo os próprios brinquedos em casa

Brincando de fazer o próprio brinquedo as crianças ativam os sentidos e a força da imaginação. Confira instruções para inspirar os alunos a criarem uma boneca de pano, um álbum de figurinhas e um jogo de tabuleiro.

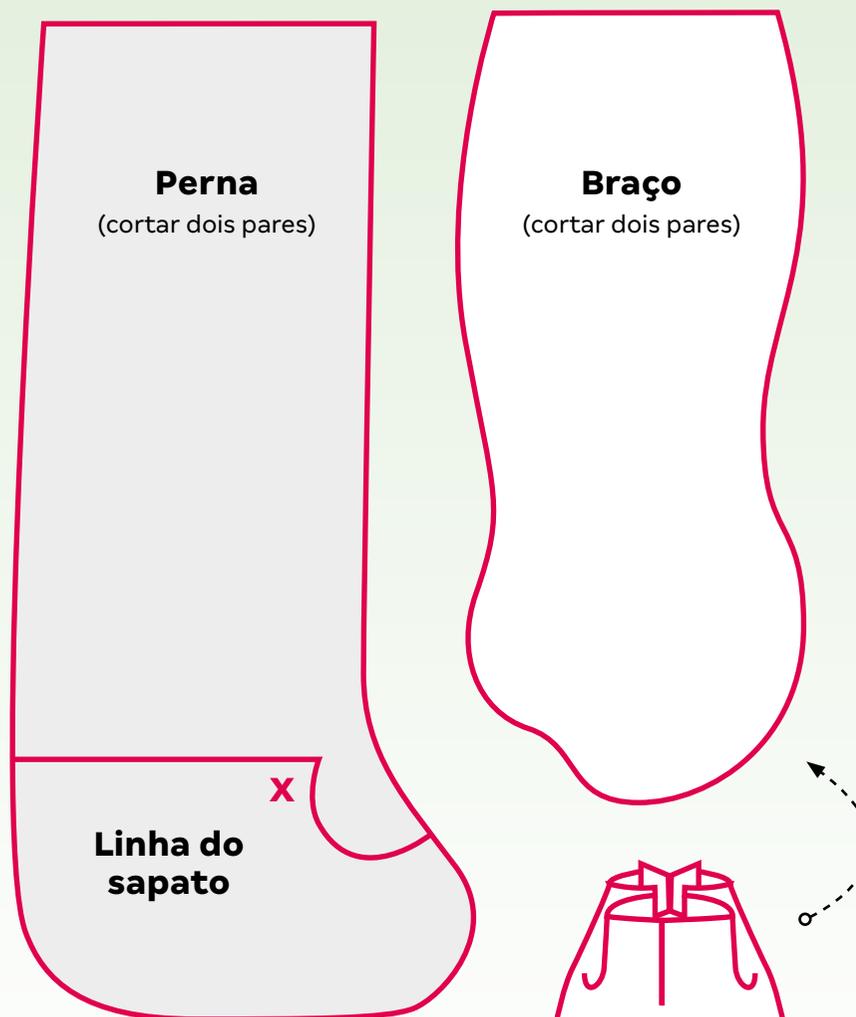
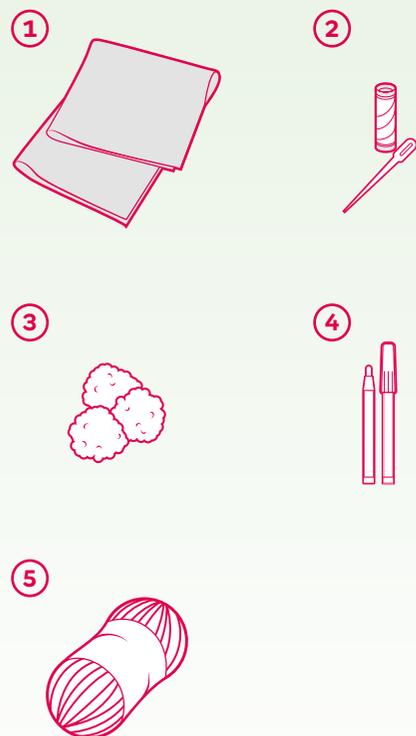


Boneca de pano

O objetivo aqui é que as crianças façam a sua própria boneca/boneco com tecidos. O brinquedo, por ser feito com agulha e envolver alguma complexidade, precisa ser feito em parceria com algum responsável.

Materiais: Tecido para o corpo¹, linha e agulha², plumante sintético ou outros tecidos para rechear o corpo³, canetinha ou caneta de pintar tecido⁴, e lã para o cabelo⁵.

Moldes:



Boneca de pano

Passo a passo:



1 Siga os moldes e corte duas partes correspondentes ao corpo da boneca (frente e costas). Na ponta do braço, fazer pregas no tecido. Para emendar uma parte na outra, posicione os lados do tecido um sobre o outro (direito com direito) e faça os pontos.



2 Alfinete-as na altura do pescoço, lado direito com direito do tecido, e costure acompanhando as bordas. Na parte inferior, deixe uma abertura para virar a peça (a costura vai ficar para dentro). Preencha com lã ou plumante sintético.



3 Depois de rechear bem o corpo da boneca, feche a abertura com ponto simples.



4 Siga os moldes e corte quatro partes para fazer as pernas da boneca, lembrando que um par deve ficar com os pés virados para a direita e outro para a esquerda.



5 Junte as partes, deixando uma abertura no alto para virar a peça e recheá-la. Encha cada uma das pernas (não coloque recheio até a ponta) e feche-as com ponto. Costure-as no corpo da boneca.



6 Corte os braços (quatro partes), junte-os e costure-os, também deixando a extremidade aberta para virar e encher cada peça.



7 Deixe cerca de 3 centímetros na ponta sem enchimento. Faça pregas na ponta que será costurada ao ombro. Feche os braços com pontos e prenda ao corpo da boneca.



8 Para o acabamento, comece pelo rosto. De acordo com as técnicas tradicionais, os olhos, a boca e o nariz são bordados com linhas de sua preferência, mas também é possível desenhá-los com uma caneta própria para uso em tecidos. Se você preferir pintar, faça primeiro alguns testes em um pedaço de papel e depois marque a posição dos olhos, do nariz e da boca com um lápis ou alfinete. Caso queira dar um ar tradicional para sua criação, pregue dois botões no lugar dos olhos.

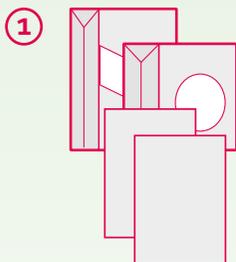


9 Na hora de fazer os cabelos, o método mais fácil é usar lã. Corte vários pedaços, coloque-os um ao lado do outro e prenda-os pelo meio.

Coleção de figurinhas

A ideia aqui é brincar de montar o próprio álbum de figurinhas, inclusive produzindo figurinhas repetidas para que os alunos possam trocar com os colegas no retorno das aulas presenciais.

Materiais: Pedacos de papelão que podem ser tirados de embalagens¹, caneta, lápis de cor, canetinha, tinta - ou material de desenho disponível², tesoura e cola³.



1 Peça para os alunos escolherem um tema para trabalhar. Pode ser de esportes, animais, plantas, personagens de desenhos animados, pessoas da família, pessoas comendo, cachorros usando chapéu. O que a criança quiser.



2 Eles devem, primeiro, desenhar no caderno, para experimentar as cores, as formas, como as crianças querem desenhar o seu tema, o personagem delas.



3 Depois elas devem recortar o papelão no formato que for o mais legal para elas: retangular, quadrado, oval. É legal recortar várias vezes, assim elas podem refazer se não gostarem do desenho, ou tiverem ideias novas.



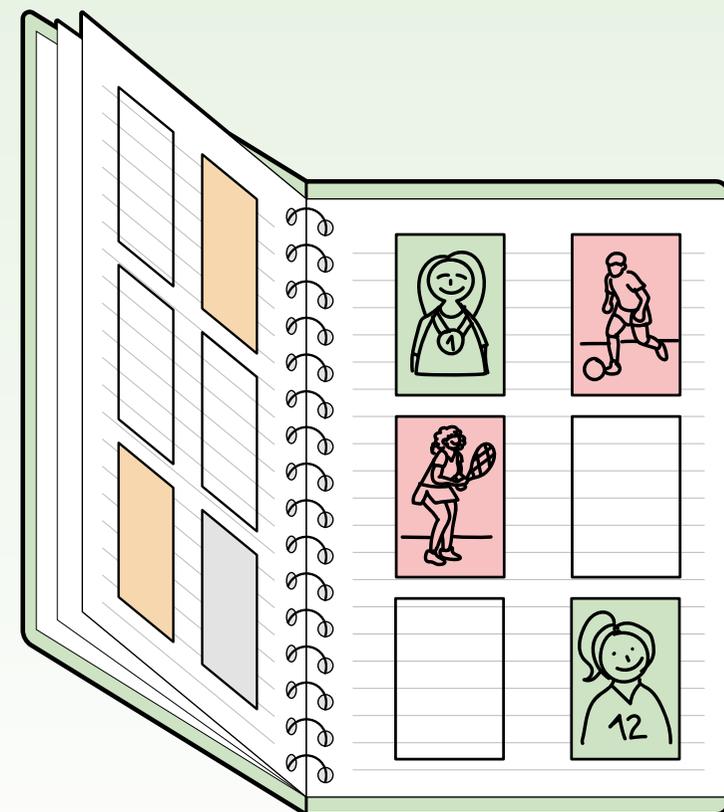
4 Com o tema definido e o papelão cortado, agora é desenhar os personagens, e as figurinhas estão prontas.



5 Na própria folha do caderno, os alunos devem traçar com um lápis o espaço onde as figurinhas serão coladas. Esse traço pode ser feito contornando as próprias figurinhas. Eles podem também apenas guardar a coleção em um envelope.



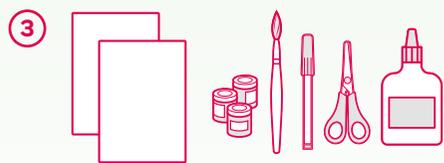
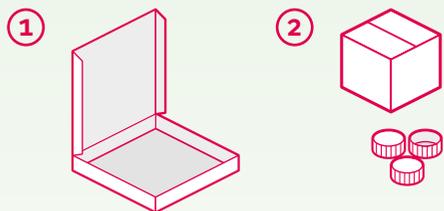
5 Peça que eles façam algumas figurinhas repetidas, para que no retorno das aulas presenciais seja feita uma feira de troca de figurinhas.



Jogo de trilha

O jogo de trilha é um jogo de tabuleiro que ajuda a trabalhar conceitos matemáticos, como raciocínio lógico, números, cálculo, antecessor e sucessor. A trilha é formada por casas. Cada casa é representada por um número, e o pino do jogador anda conforme o número tirado no dado. Além das casas com a sequência de números, há também as casas em que o jogador deve pagar prendas ou ganhar vantagens, como pular casas, ou retroceder casas. Ganha quem chega ao final da trilha primeiro.

Materiais: Tapa de uma caixa de pizza, ou uma pedaço grande de papelão ou papel mais consistente, como cartolina¹. Uma caixa de papelão em forma de cubo com seis lados iguais (como as de embalagens) e tampinhas de refrigerante². Tinta, pincel, papel, tesoura e caneta³.



1 Pinte o papelão, que servirá de base para o jogo, da cor de sua preferência.



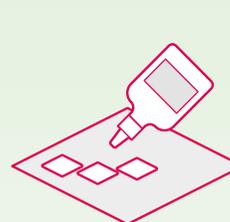
2 Pinte as tampinhas de refrigerantes de cores variadas. Elas serão os pinos do jogo.



3 Na caixa de papelão em forma de cubo, pinte as bolinhas que formam os seis lados de um dado. Você pode molhar a parte de cima da tampinha de refrigerante na tinta, e carimbar os lados da caixa, formando as bolinhas.



4 Recorte em uma folha as casas do jogo. Escreva os números, e cole eles em sequência no papelão, formando uma trilha.



5 Além dos números, faça casas com “sorte” ou “azar”, como “volte 5 casas”, ou “avance 6 casas”. Para deixar o jogo mais interessante, você pode também criar um tema para ele, como “O Jogo da Floresta”, e nessas casas escrever uma pequena história, como “você encontrou com uma onça, volte 6 casas”. Faça também a casa que indica o início do jogo, e a que indica a chegada.

