

REGRAS DO JOGO "TAPÃO DA MULTIPLICAÇÃO"

- Número de jogadores: de 3 a 6
- Material: cartas com os resultados de uma tabuada (uma sequência completa por jogador);
- Um jogador embaralha e distribui as cartas igualmente entre os jogadores;
- Cada jogador faz um monte com suas cartas, com a face voltada para baixo;
- O primeiro jogador, à direita do carteador, puxa a carta do topo de seu monte e a coloca no centro da mesa, com a face voltada para cima, falando a primeira multiplicação da tabuada. Exemplo: Se estiverem jogando com a tabuada do 4, o primeiro jogador fala "4 vezes 1";
- O jogo segue em sentido anti-horário;
- Cada jogador vira a carta do topo de seu monte e a coloca no monte do centro da mesa, falando a tabuada em ordem ("4 vezes 1", "4 vezes 2", 4 vezes 3", e assim por diante, até "4 vezes 10") e recomeçando após o final;
- Quando o número na carta jogada coincidir com o cálculo falado pelo jogador ao jogá-la, todos os jogadores devem colocar a mão sobre o monte no centro da mesa;
- O último jogador ao colocar a mão pega as cartas do centro na mesa e as coloca embaixo de seu monte;
- O jogo continua a partir do jogador que pegou as cartas;
- Se algum jogador colocar a mão sobre o monte, mas o resultado não coincidir com o cálculo falado, esse jogador fica com as cartas do monte;
- O vencedor é aquele que conseguir acabar primeiro com as cartas de seu monte.

REGRAS DO JOGO "TAPÃO DA MULTIPLICAÇÃO"

- Número de jogadores: de 3 a 6
- Material: cartas com os resultados de uma tabuada (uma sequência completa por jogador);
- Um jogador embaralha e distribui as cartas igualmente entre os jogadores;
- Cada jogador faz um monte com suas cartas, com a face voltada para baixo;
- O primeiro jogador, à direita do carteador, puxa a carta do topo de seu monte e a coloca no centro da mesa, com a face voltada para cima, falando a primeira multiplicação da tabuada. Exemplo: Se estiverem jogando com a tabuada do 4, o primeiro jogador fala "4 vezes 1";
- O jogo segue em sentido anti-horário;
- Cada jogador vira a carta do topo de seu monte e a coloca no monte do centro da mesa, falando a tabuada em ordem ("4 vezes 1", "4 vezes 2", 4 vezes 3", e assim por diante, até "4 vezes 10") e recomeçando após o final;
- Quando o número na carta jogada coincidir com o cálculo falado pelo jogador ao jogá-la, todos os jogadores devem colocar a mão sobre o monte no centro da mesa;
- O último jogador ao colocar a mão pega as cartas do centro na mesa e as coloca embaixo de seu monte;
- O jogo continua a partir do jogador que pegou as cartas;
- Se algum jogador colocar a mão sobre o monte, mas o resultado não coincidir com o cálculo falado, esse jogador fica com as cartas do monte;
- O vencedor é aquele que conseguir acabar primeiro com as cartas de seu monte.