

Regras do jogo “Em busca das evidências da deriva continental”

Objetivo do jogo

Remontar de maneira correta o supercontinente Pangeia com as peças entregues pelo professor e justificar o modo como a remontagem foi realizada com base no formato das peças e nas evidências científicas acessadas durante o jogo (que servem como dicas para a remontagem).

- Peças para a remontagem do supercontinente Pangeia, que devem ser impressas e recortadas antes da realização da aula, podem ser acessadas a partir do seguinte link:
https://docs.google.com/document/d/1FHA4zxOwZQqjzjiAaF2lw7tvMwGwXp3_fk6RiGZ5Ydk/edit

Materiais necessários

- Tabuleiro impresso;
- Cartas impressas;
- Dado de seis faces;
- Grãos de feijão ou de milho pintados com cores diferentes (tinta guache ou similar) para servirem como as peças que percorrerão o tabuleiro e representarão cada grupo de alunos.
- O tabuleiro do jogo, que deve ser impresso antes da realização da aula, pode ser acessado a partir do seguinte link:
<https://docs.google.com/document/d/19eIkGLZwN9hnou1RPyGrDJuqwUQ53KAszPX8JObM8cY/edit>
- As cartas com as evidências, que também devem ser impressas antes da realização da aula, podem ser acessadas a partir do seguinte link:
https://docs.google.com/document/d/1QY1kgj26C5AmoyQ9nrDEqa-gF3mAfYDDbhXG_v1-b8c/edit

Como jogar

Organize os alunos em seis grupos. Cada grupo deve conter preferencialmente quatro alunos. Entretanto, esses valores podem ser alterados de acordo com a sua realidade. Os grupos devem se organizar ao redor do tabuleiro. Realize um sorteio para definir a equipe que iniciará a partida. A ordem de jogada será em sentido horário.

No tabuleiro, as peças dos grupos devem ser posicionadas inicialmente dentro do espaço intitulado “escola”. Quando o jogo tiver se iniciado, cada equipe deve rolar o dado, a cada rodada, e se deslocar de acordo com o valor indicado. Os grupos devem usar essa movimentação das peças para percorrer o tabuleiro em busca de evidências que podem ser encontradas nos seguintes espaços: universidade, museu, centro de pesquisa científica, biblioteca e

laboratórios (paleontologia, geografia, biologia e mineralogia). Essas evidências estão na forma de cartas informativas e serão usadas para que os alunos consigam remontar o supercontinente Pangeia de maneira correta, a partir de peças fornecidas pelo professor.

Ao receber uma carta, o grupo deve ler apenas para si, anotar o que julgar importante e depois devolver a carta para o espaço do tabuleiro onde foi encontrada, assim, os demais grupos poderão acessar a mesma carta se chegarem a esse espaço onde ela foi encontrada inicialmente. Cada espaço do tabuleiro pode conter até duas cartas que vieram do baralho, pois a quantidade total de cartas (16) é equivalente ao dobro do total de espaços que podem ser acessados no tabuleiro.

Os grupos podem movimentar suas peças no tabuleiro apenas pelos espaços de calçada, pela faixa de pedestre, pela ponte e só podem acessar os espaços com edificações a partir das casas do tabuleiro em que houver as respectivas portas de entrada. A faixa de pedestre e a ponte contam, cada uma, como apenas uma casa do tabuleiro.

O grupo que conseguir remontar o supercontinente Pangeia de maneira correta deve retornar para o espaço do tabuleiro intitulado "escola" e justificar a remontagem que realizou, com base nas evidências que teve acesso. Caso o professor julgue a argumentação satisfatória, o grupo vence a partida.