

## Resolução do raio x - MAT3\_22GRM03

1. OBSERVE A IMAGEM AO LADO. ELABORE E RESOLVA UMA SITUAÇÃO-PROBLEMA ENVOLVENDO OS DADOS FORNECIDOS PELA IMAGEM. O PROBLEMA DEVERÁ TER UM PERSONAGEM, UMA SITUAÇÃO DE COMPRA OU VENDA E UMA PERGUNTA PRINCIPAL.



### RESOLUÇÃO 1:

No momento de socializar as resoluções, observe se o problema foi formulado trazendo um situação que precise ser resolvido usando os valores monetários. Apresente uma possível resolução utilizando os dados fornecidos pela imagem:

**Registre a situação na lousa e use o dinheiro fictício para apresentar a resolução:**

João queria comprar mais de um relógio e ficar ainda com um troco. Ele tinha em mãos R\$ 123,00. Quais os relógios João poderá comprar e ainda ficar com algum dinheiro?

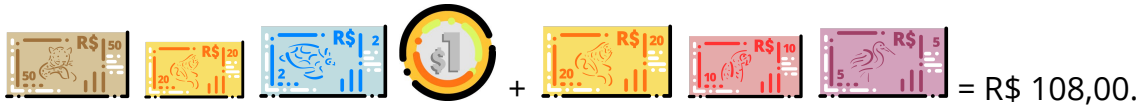
- Relógios: **roxo + bronze = R\$ 42,00 + R\$ 73,00= R\$115,00**



Encontrando o troco usando a subtração com reserva - R\$ 123,00 - R\$ 115,50

$$\begin{array}{r} 113 \\ 123 \\ - 115 \\ \hline 008 \end{array}$$

- Relógios: **bronze + esporte** - R\$ 73,00 + R\$ 35,00 = R\$ 108,00.



Encontrando o troco usando a subtração com reserva - R\$ 123,00 - R\$ 108,00:

$$\begin{array}{r}
 1 \ 13 \\
 123 \\
 - 108 \\
 \hline
 0 \ 15
 \end{array}$$

- Relógios: **roxo + esporte** - R\$ 42,00 + R\$ 35,00 =



Encontrando o troco usando a subtração com reserva - R\$ 123,00 - R\$ 108,00:

$$\begin{array}{r}
 1 \ 13 \\
 123 \\
 - 108 \\
 \hline
 0 \ 15
 \end{array}$$

Aqui cabe explorar as combinações das cédulas e moedas. Outras possibilidades de elaboração de situação-problema podem ser apresentadas.