

Resolução da Atividade Complementar - MAT8_17GEO01

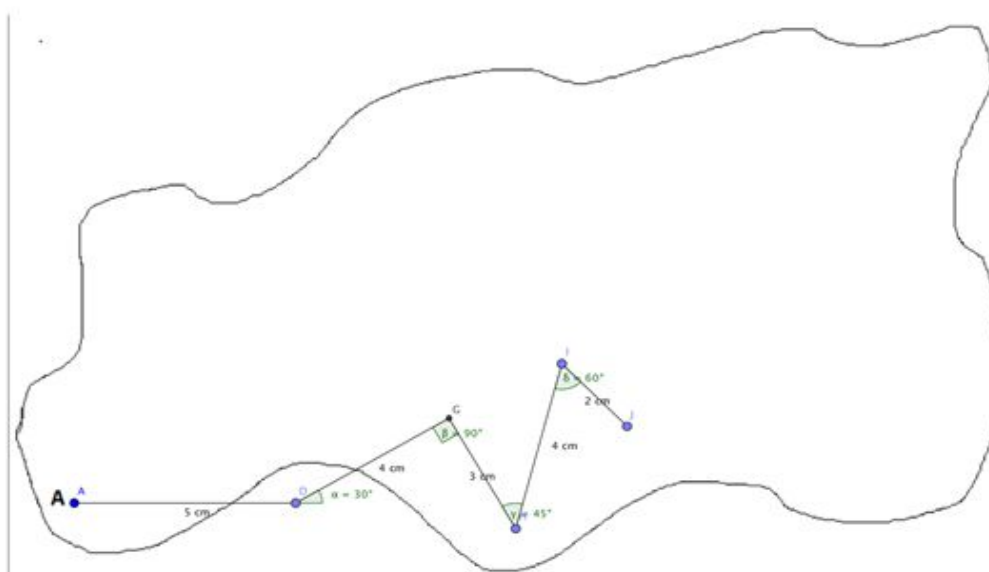
1 - Na gincana da escola Saber, Luiz ficou com a tarefa de construir o mapa da brincadeira "Caça ao Tesouro". Para a tarefa, ele recebeu os seguintes comandos:

**1 cm equivale a 1m da medida real*

- O Ponto **A** indica o local de partida;
- Ande 5 cm para a direita e vire 30° para a esquerda;
- Ande 4 cm para frente e vire 90° para a direita;
- Ande 3 cm e vire 45° para a esquerda;
- Ande 4 cm e vire 60° para a direita;
- Siga em frente por 2 cm.
- Coloque um "X" no local do tesouro.

Usando os comandos, ajude Luiz executar sua tarefa.

Resolução:

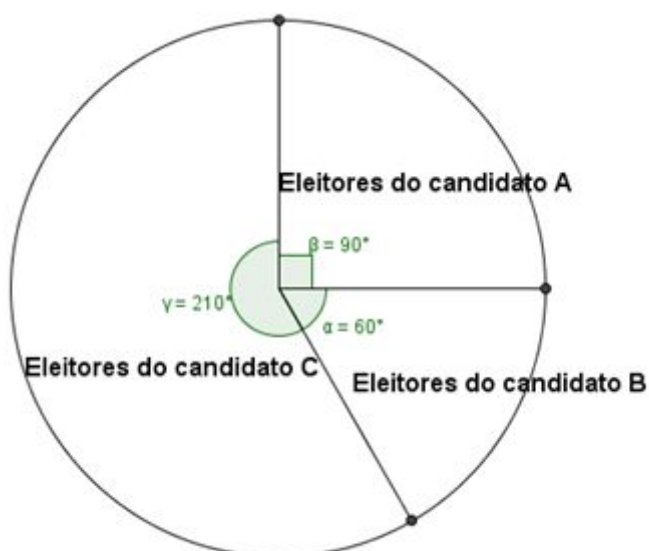


2 - É muito frequente o uso de gráficos de setores para mostrar dados numéricos e resultados de pesquisas. No gráfico de setores, o ângulo de 360° é dividido em partes proporcionais. Os dados abaixo, representam o número de eleitores dos candidatos A, B e C.

Sabe-se que: Os eleitores do candidato A, formam um ângulo de 90° , os eleitores do candidato B, formam um ângulo de 60° e o restante são os eleitores do candidato C.

Construa um gráfico de setores representando os eleitores dos candidatos. Qual o ângulo formado pelos eleitores do candidato C?

Resolução:



3 - **[Desafio]** Um robô de brinquedo dá passos de 1 centímetro. A partir de um ponto A, ele caminha 4 passos para frente, gira 90° para a esquerda, dá mais 5 passos para frente, gira 30° para a direita, dá mais 3 passos, gira 60° para direita, dá mais 5 passos para frente, gira 45° para esquerda, um passo e chega ao ponto B. Usando transferidor, construa o caminho do robô.

Resolução:

