

Resolução do raio x - MAT2_23PES03

JÚLIO E MARCOS IRÃO JOGAR BOLINHAS DE GUDE. PARA SABER QUEM INICIARÁ A PARTIDA, RESOLVERAM TIRAR CARA OU COROA. QUEM TEM MAIS CHANCES DE GANHAR O CARA OU COROA E INICIAR A PARTIDA? POR QUÊ?

Cada uma das crianças escolhe um lado e atira-se a moeda para o ar. Então, verifica-se qual dos dois lados ficou voltado para cima após sua queda. Ganha a criança que escolheu aquele lado.

A forma de saber quem iniciará um jogo ou uma brincadeira utilizando o “cara ou coroa”, é um método que apresenta apenas duas possibilidades de resultado, conseqüentemente, as duas crianças têm as mesmas chances de ganhar e iniciar a jogada.

A queda da moeda é um evento aleatório, pois não é possível prever o resultado que teremos. O que podemos afirmar é que são duas opções de resultados, e há apenas dois prováveis resultados.