

Jogo Esquentando a cuca

Regras:

- 1-** Para escolher quem irá começar, um dos jogadores embaralha as fichas e cada participante pega uma. Quem tirar o maior valor, inicia o jogo.
- 2-** Embaralha-se as fichas novamente e um dos jogadores distribui 4 fichas para cada competidor.
- 3-** As fichas que sobrarem deverão ficar sobre a mesa, viradas para baixo (monte).
- 4-** O primeiro jogador deverá escolher uma ficha dentre as (quatro) que recebeu, e colocá-la em um dos quadrinhos do tabuleiro. Em seguida, deverá pegar uma ficha do monte, pois terá que ficar sempre com quatro fichas em mãos.
- 5-** O processo anterior se repete até que um dos jogadores complete uma linha com 5 fichas que somem 1000. Este então deverá pegar essas cinco fichas e guardar consigo e já terá 1000 pontos.
- 6-** A ficha coringa poderá ser usada para substituir qualquer carta, de qualquer valor.
- 7-** O jogo termina quando acabarem todas as cartas do monte.
- 8-** Vence o jogo o jogador que fizer mais pontos.

Modelos de Fichas Numéricas, sendo:

- 22 fichas com o número 25
- 16 fichas com o número 50
- 12 fichas com o número 75
- 7 fichas com o número 100
- 3 fichas com o número 200
- 4 fichas com o número 250
- 2 fichas com o número 500
- 2 fichas com o número 750
- 1 ficha coringa

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

25

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

50

75

75

75

75

75

75

75

75

75

75

75

75

100

100

100

100

100

100

100

200	200	200
250	250	250
250	500	500
750	750	

Modelo de Tabuleiro (Professor, esse tabuleiro precisa ser feito em folha maior que o sulfite normal (A4), podendo ser feito em sulfite A3 ou ainda em meia cartolina.Ou se preferir, imprima o modelo abaixo em duas folhas de papel sulfite A4 e cole-as.

