

Resolução da Atividade Principal - MAT5_02NUM03

Atenção professor: como a atividade principal é um jogo, muitas variações poderão ocorrer ainda mais considerando que cada aluno irá preencher sua cartela com os valores dentre dos disponibilizados por você, o que julgar mais conveniente.

Professor, vamos aqui imaginar algumas possibilidades de cartelas e de um suposto jogo. Atenção professor, existem outras fora as aqui descritas.

Cartela 1

660	980	180	160
30	870	90	240
140	400	1 000	800
270	520	420	190

Cartela 2

260	440	30	460
100	120	420	210
140	1 000	390	880
70	920	340	760

Cartela 3

1 000	860	920	660
100	210	570	90
180	240	130	170
800	400	440	380

Cartela 4

100	170	920	660
1 000	210	400	240
120	90	130	860
800	70	440	380

Cálculo sorteado	Cálculo arredondado	Resultado arredondado	Marcações por cartela (sim ou não)			
			Cartela 1	Cartela 2	Cartela 3	Cartela 4
91 + 168	90 + 170	260	não	sim	não	não
592 - 70	590 - 70	520	sim	não	não	não
341 + 78	340 + 80	420	sim	sim	não	não
1 000 - 142	1 000 - 140	860	não	não	sim	sim
908 + 88	910 + 90	1 000	sim	sim	sim	sim
329 - 42	330 - 40	290	não	não	não	não
732 + 67	730 + 70	800	sim	não	sim	sim
199 - 31	200 - 30	170	não	não	sim	sim
572 + 94	570 + 90	660	sim	não	sim	sim
952 - 31	950 - 30	920	não	sim	sim	sim

Cartela 1

660	980	180	160
30	870	90	240
140	400	1 000	800
270	520	420	190

Cartela 2

260	440	30	460
100	120	420	210
140	1 000	390	880
70	920	340	760

Cartela 3

1 000	860	920	660
100	210	570	90
180	240	130	170
800	400	440	380

Cartela 4

100	170	920	660
1 000	210	400	240
120	90	130	860
800	70	440	380