

Respostas Esperadas

Questione:

a) Quem é o autor do texto? *R: Karina Toledo, O Estado de S.Paulo*

b) Qual o propósito comunicativo do gênero? *R: Convencer os leitores de que os jogos influenciam no comportamento das pessoas, se não forem usados de forma adequada, mas, para pais de crianças e adolescentes da geração digital, isso nem sempre é algo fácil de definir.*

c) Quem vocês acham que se interessa pela leitura do gênero? *R: Os alunos que gostam de jogar, os amantes de jogos, os pais.*

d) O autor conclui, comprovando o que foi apontado no título? Cite um trecho do artigo que possa comprovar isso. *R: "O mundo digital oferece inúmeras oportunidades de desenvolvimento cognitivo, aprendizagem e diversão. Não temos como negar nem omitir, mas aprender a fazer um uso saudável e agregador."*