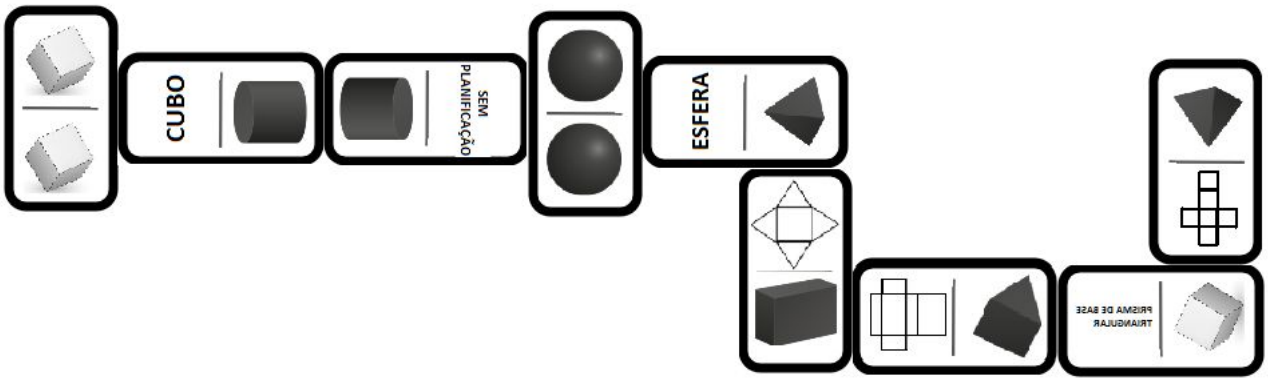
## Resolução da Atividade Principal MAT3_16GEO08

# DOMINÓ DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS NÃO PLANAS

**VAMOS BRINCAR E APLICAR NOSSOS CONHECIMENTOS! NESTE JOGO NOSSO OBJETIVO SERÁ ENCAIXAR UMA DAS EXTREMIDADES DA PEÇA DO DOMINÓ COM A MESMA FORMA GEOMÉTRICA DO SEU NOME, PLANIFICAÇÃO OU FORMA. ASSIM COMO NO EXEMPLO:**

**EXEMPLO:**




Para iniciar a partida cada jogador lançará uma vez o dado, o participante que tirar o maior número começará.Seguindo o sentido horário o jogador tem por objetivo encaixar uma das extremidades com a mesma forma geométrica o seu nome, planificação ou forma, ao encaixar passa a vez, se não tiver a forma geométrica pega as peças da mesa até encontrar a forma correta da extremidade, caso acabe as peças e não houver uma que encaixe passa a vez . O ganhador é o primeiro jogador que terminar todas as peças da mão.

**OBSERVAÇÕES:**

- Esse é apenas um exemplo de como o jogo pode acontecer, porém existem mais possibilidades de combinações. Sugere-se que o professor pegue algumas peças do Dominó e peça que os alunos falem as possibilidades de encaixe nela, assim como no exemplo acima. Os incentive a explicar como chegaram naquela conclusão. Explore as diferentes soluções.