


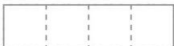




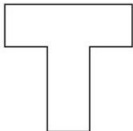
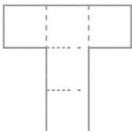




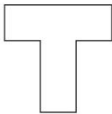



Materiais para impressão e organização da atividade principal




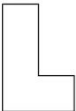
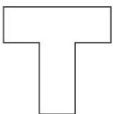

Tabela referencial da proposta de **jogo 2** com o número de peças que cada jogador deverá possuir para iniciar a partida, e a ilustração do valor de área de cada peça, tomando como unidade de medida o quadradinho.

TIPO DE PEÇA	QUANTIDADE DE PEÇAS RECEBIDA POR JOGADOR	ÁREA DA PEÇA UNIDADE DE MEDIDA - 1 QUADRADINHO
	4	2 
	2	4 
	3	4 
	2	4 
	5	5 

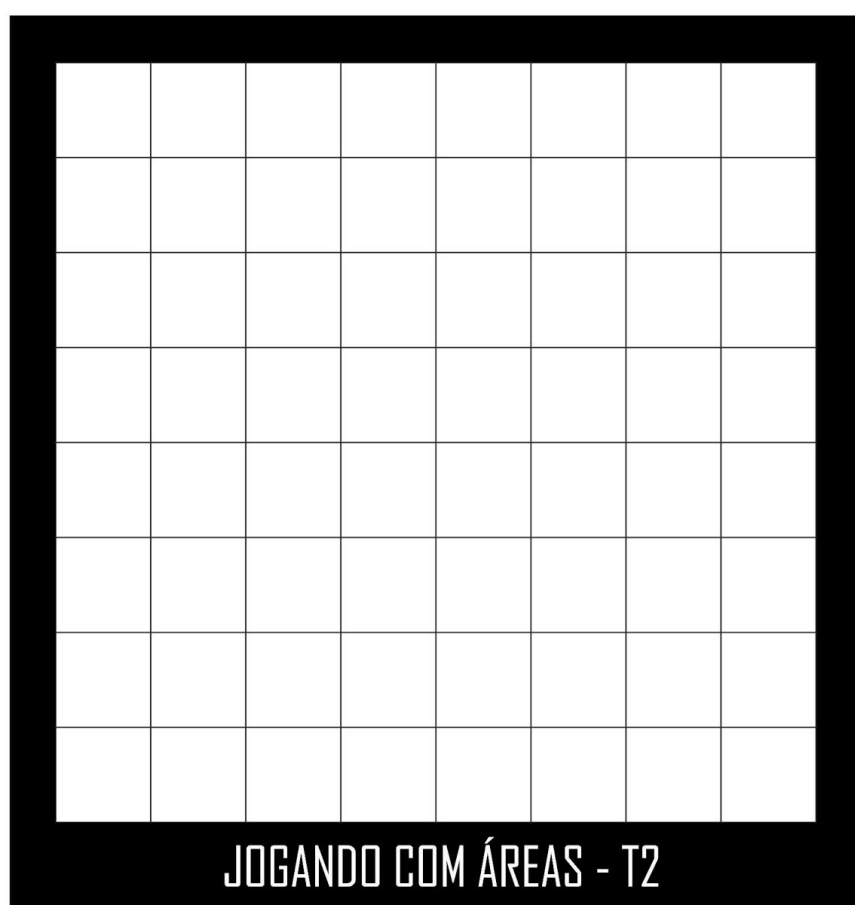
Tabelas (jogador 1 e jogador 2) para que os jogadores possam anotar tanto o número de peças que conseguiram colocar no tabuleiro, quanto a respectiva área ocupada. Imprima e recorte as tabelas, excluindo essas instruções. As tabelas podem ser impressas nesse tamanho, pois podem favorecer a representação das informações através do desenho, de modo que os números apareçam apenas na definição dos valores totais.

JOGADOR 1		
TIPO DE PEÇA	NÚMERO DE PEÇAS COLOCADAS NO TABULEIRO	ÁREA PREENCHIDA NO TABULEIRO
		
		
		
		
		
		

JOGADOR 2

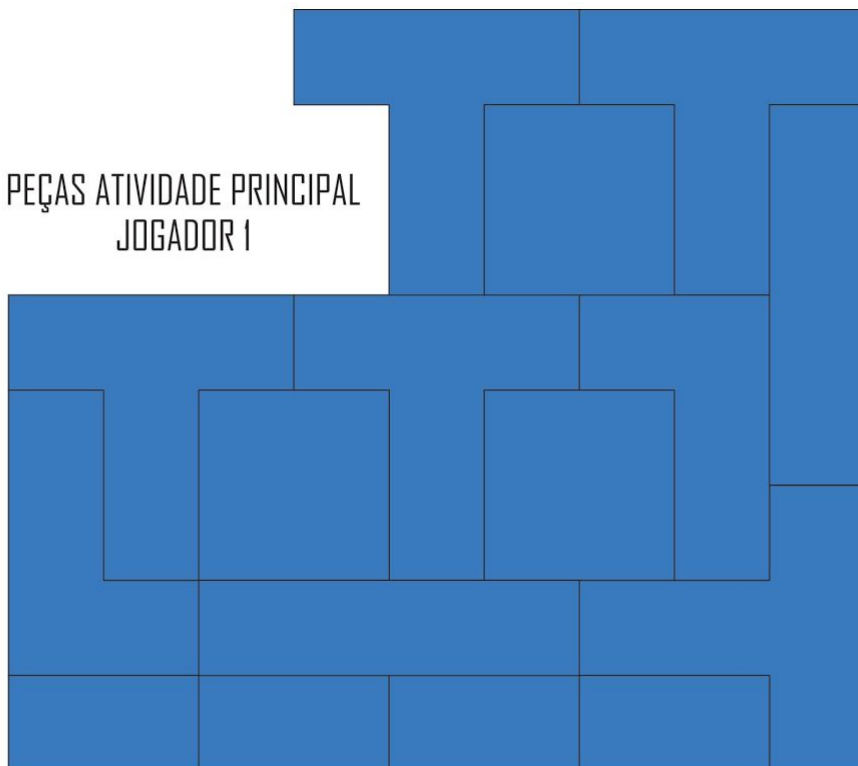
TIPO DE PEÇA	NÚMERO DE PEÇAS COLOCADAS NO TABULEIRO	ÁREA PREENCHIDA NO TABULEIRO
		
		
		
		
		
TOTAL 		

Na próxima página disponibilizamos o tabuleiro e as peças utilizadas neste **jogo 2**. Foi elaborado um material para que pudessem ser impressas todas as peças e tabuleiros necessários para o desenvolvimento dos jogos propostos neste plano de aula, porém, optamos por repetir aqui os materiais estritamente necessários para este jogo. Pode ser útil, caso você prefira organizar em saquinhos cada um dos diferentes jogos, e não o jogo completo (com todos os três tabuleiros e todas as peças, para a separação delas a cada jogo).



Para a impressão das peças é necessário colar a imagem das peças azuis, a serem recortados, sobre um papel colorido. Para manter a referência de cores da apresentação de slides, o vermelho pode ser utilizado, mas é opcional. A recomendação de fazer um lado com cada cor é para que as mesmas peças sirvam para ambos os jogadores, apenas estes optando pela cor com a qual querem jogar.

PEÇAS ATIVIDADE PRINCIPAL
JOGADOR 1



PEÇAS ATIVIDADE PRINCIPAL
JOGADOR 2

