

Atividades complementares - MAT1_02NUM03

1) OBSERVE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA E PREENCHA COM OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO:

1	2	3	4	5		7	8	9		11	12	13		15	16		18	19	
---	---	---	---	---	--	---	---	---	--	----	----	----	--	----	----	--	----	----	--

2) DESENHE UM TABULEIRO DE UM JOGO DE TRILHA. A ÚLTIMA CASA DEVE TER O NÚMERO 25.

3) [DESAFIO] EM UM JOGO DE TRILHA, MANUEL JOGOU O DADO 4 VEZES. NA PRIMEIRA VEZ ELE TIROU 4, NA SEGUNDA VEZ ELE TIROU 6, NA TERCEIRA VEZ ELE TIROU 5 E NA QUARTA VEZ ELE TIROU NOVAMENTE 5. EM QUAL CASA ELE PAROU? SE NECESSÁRIO, FAÇA UM DESENHO PARA AJUDAR A RESOLVER ESSE PROBLEMA.