

## Jogo Virando as Cartas

### Regras - Virando as cartas

- 1- Dois jogadores ficam sentados frente a frente e, o terceiro, o juiz, fica sentado de modo que possa ver as cartas e os quadros de pontos de ambos.
- 2- O grupo receberá um conjunto de *cartas numeradas de 1 a 9* que devem ser colocadas lado a lado com a face para cima e em ordem crescente, ou seja, do 1 ao 9 e *dois dados*, que serão jogados juntos, e, cada jogador recebe um *quadro de pontos* que deverá ficar acessível aos demais jogadores, inclusive o juiz.
- 3- Ao juiz cabe fiscalizar e verificar se os jogadores estão fazendo os cálculos corretamente e fazendo as marcações no quadro de pontos da forma adequada.
- 4- Cada jogador começa o jogo com 45 pontos, que vão diminuindo a cada rodada.
- 5- Para saber quem irá começar o jogo, cada um dos jogadores lança o dado e quem tirar o número maior inicia a partida.
- 6- O primeiro jogador lança os dois dados ao mesmo tempo, soma mentalmente seus valores e decide qual ou quais as cartas ele irá virar para que a soma encontrada coincida com o total obtido nos dados.

Exemplo: Se tirar seis e cinco a soma é onze. Logo, ele poderá virar qualquer combinação que totalize **onze**: **2 + 9** ou **3 + 8** ou **4 + 7** ou **5 + 6** ou **1 + 3 + 7**, **2 + 4 + 5**, etc. Este mesmo jogador continuará a jogar enquanto as somas obtidas nos lançamentos dos dados lhe permitir virar suas cartas.

7- Quando virar as cartas de número 7, 8 e 9, o jogador pode, na próxima jogada, **optar** por utilizar apenas um dado.

8- Quando não for mais possível realizar uma combinação com o total dos dados, o primeiro jogador passa a vez ao segundo jogador.

Exemplo: Ao lançar os dados saíram os números 4 e 3, que totalizam 7, mas o jogador só tinha as carta abaixo, e, não tenho o valor dos dados, terá de passar a vez:



**8.1** - Nessa hora o primeiro jogador deverá somar os números das cartas que não foram viradas e então terá de subtrair esse valor de 45 que é a soma de todas as cartas ( $1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 = 45$ ).

Veja: No exemplo que demos sobraram as cartas abaixo:



O jogador terá que calcular mentalmente, quantos pontos sobraram e quantos pontos fez.

Veja:

$$3 + 9 = 12$$

(soma das cartas que sobraram)

$$45 - 12 = 33$$

(total de pontos - pontos que sobraram = pontos que o jogador fez)

Então, o jogador 1 marcou 33 pontos e perdeu 12 pontos. No seu quadro de pontos, ele deverá pintar o total de quadradinhos referentes aos pontos que perdeu, ou seja, irá pintar 12 quadradinhos.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45

**9-** Viram-se todas as cartas de 1 a 9 e o segundo jogador passa a lançar dos dados, obedecendo os mesmos critérios do jogador anterior.

**10-** O processo anterior se repete até que um dos jogadores atinja 45 pontos ou mais. Este então, perderá o jogo!

**11-** Se, durante as rodadas, um dos jogadores realizar o cálculo da soma dos dados errado ou virar as cartas com valores que não somem o total dos dados, cabe ao juiz estar atento para assim, tirar dois pontos desse jogador!

Cartas Numeradas

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Quadro de pontos

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45

Molde de Dado

