

Descrições das brincadeiras

Gana: Da Ga

Com giz ou fita adesiva colorida, marque um círculo no chão para ser a casa da serpente. A criança que será a serpente ficará dentro de sua casa e as outras crianças circulam pelo espaço restante enquanto chamam a serpente. A serpente deve sair e tentar pegar as crianças. Quando agarra alguma, essa fará parte da serpente e volta para a casa com ela, de mãos dadas. Sucessivamente, a serpente vai aumentando de tamanho à medida que pega mais crianças. Se durante a correria a serpente se romper, as crianças que formam a serpente devem voltar correndo para sua casa.

Adaptado a partir do texto disponível em: <http://garotadamiissionaria.blogspot.com/2017/01/brincadeiras-do-mundo-todo.html>

Acesso em 10 de março de 2019

Suíça: Eu espio algo

O líder escolhe um objeto na sala e diz a frase: "eu espio algo", fornecendo algum detalhe, como cor ou forma. Os outros participantes tentam adivinhar o que é, fazendo perguntas. Pistas indicando se as suposições estão ou não corretas são dadas por meio da resposta do líder, que pode ser: muito quente, quente, morno, frio e muito frio (correspondendo, respectivamente a maiores e menores graus de aproximação da resposta com o objeto "espiado").

Adaptado a partir do texto disponível em: <http://guiadoscuriosos.uol.com.br/categorias/3842/1/brincadeiras-de-criancas-de-10-na-cionalidades-diferentes.html>

Acesso em 10 de março de 2019

Egito: Silêncio é ouro

Forma-se uma roda. Em seguida, é escolhido o líder, que deve começar a fazer cosquinhas ou careta para o companheiro do lado. Este faz o mesmo para o seguinte, e assim sucessivamente. Quem der risada ou fizer algum barulho, sai da roda.

Adaptado a partir do texto disponível em: <http://guiadoscuriosos.uol.com.br/categorias/3842/1/brincadeiras-de-criancas-de-10-na-cionalidades-diferentes.html>

Acesso em 10 de março de 2019

Chile: "Corre, corre, la Guaraca"

Essa brincadeira é jogada com as crianças sentadas em uma roda com os olhos fechados enquanto a "Guaraca" (uma criança do lado de fora da roda) anda ao redor deles levando um lenço, coloca-o nas costas de uma das crianças da roda e corre na direção contrária da roda. A criança que está com o lenço corre atrás da pessoa que era a "Guaraca" e se a antiga "Guaraca" sentar no lugar do jogador sem que ele o pegue, então ele se torna a nova "Guaraca".

Adaptado a partir do texto disponível em: <https://escoteirosaudavel.com/2014/08/05/brincadeiras-de-variios-lugares-do-mundo-para-criancas/>

Acesso em 10 de março de 2019

Coréia do Sul: Mímica sem fio.

Os jogadores devem fazer uma fila, um de costas para o outro. Alguém de fora deve falar o nome de um objeto para o jogador da ponta. Este deve fazer uma mímica para o jogador que está na sua frente na fila, enquanto os demais na fila permanecem de costas. Quando o segundo jogador entender qual é o objeto, ele deve fazer a mímica para o jogador a sua frente, e será assim até o último jogador na fila que, por sua vez, deve dizer qual é o nome do objeto e, se acertar, assumir o primeiro lugar da fila.

Adaptado a partir do texto disponível em:
https://aminoapps.com/c/asia-br/page/blog/6-brincadeiras-da-coreia-do-sul/7vnR_K4FP_u3k2m3WjW108e2KoLGjp2laz

Acesso em 10 de março de 2019