

Resolução da atividade principal - MAT7_15GEO04

A atividade da aula apresenta um tabuleiro de xadrez com uma rainha no terceiro quadrante do plano cartesiano. O aluno deverá desenhar os simétricos da rainha nos outros 3 quadrantes. Para isso, o aluno deverá multiplicar as coordenadas por -1 . Para deslocar do 3º para o 2º quadrante, multiplicar a coordenada y . Para deslocar do 3º para o 4º quadrante, multiplicar a coordenada x . Para deslocar do 3º para o 1º quadrante, multiplicar as duas coordenadas. Segue abaixo como deverá ficar o tabuleiro após o aluno fazer os desenhos.

