

REGRAS DO JOGO “CARTAS MATEMÁTICAS”

- Você precisará de um dado, cartas com problemas e cálculos, papel e lápis para anotar a pontuação, tabela com os resultados dos problemas e cálculos;
- O jogo pode ser jogado por, no mínimo, 3 e, no máximo, 5 jogadores;
- Todos os jogadores iniciam o jogo com 50 pontos;
- As cartas são embaralhadas e colocadas em um monte no centro da mesa, com os problemas voltados para baixo;
- Os jogadores jogam o dado. Os dois que obtiverem os maiores números serão os que resolverão o problema. Em caso de empate, os jogadores que obtiveram o mesmo número jogam novamente para desempatar;
- O jogador que obtiver o menor número será o juiz daquela rodada;
- O juiz vira a carta do topo do monte e lê o problema ou cálculo;
- A carta é posicionada, então, de forma que fique visível para os jogadores que resolverão o problema;
- Os dois jogadores devem resolver o problema mentalmente;
- Enquanto os jogadores resolvem o problema, o juiz confere a resposta na tabela de respostas;
- O jogador que primeiro resolver o problema corretamente ganha 30 pontos. Caso um dos jogadores fale uma resposta incorreta, perde 20 pontos, mas pode recuperar 10 pontos se, após um dos dois acertar a resposta, explicar seu raciocínio e identificar onde ocorreu seu erro.
- Seguem-se as jogadas, sempre com todos os jogadores lançando o dado para a escolha de quem resolverá o problema e quem será o juiz;
- Cartas especiais:
 - Dobro: quando essa carta é virada, os dois jogadores que iriam resolver o problema dobram seus pontos;
 - Metade: quando essa carta é virada, os dois jogadores que iriam resolver o problema têm seus pontos divididos pela metade;
 - Sorte: quando essa carta é virada, o juiz ganha 20 pontos;
 - Azar: quando essa carta é virada, o juiz perde 10 pontos;
- Quando um jogador não tem a quantidade suficiente de pontos a serem perdidos, ele fica com zero pontos e continua ganhando normalmente a partir da jogada seguinte (não fica devendo pontos);
- O jogo termina quando todas as cartas do monte forem utilizadas;
- O vencedor é aquele que tiver mais pontos no final do jogo.