

JOGO "AVANÇANDO COM O RESTO"

Vence o grupo que calcular as divisões e restos mais rapidamente e assim levar um de seus marcadores para o espaço com a palavra FIM.

REGRAS:

1. Definir qual grupo começa o jogo no par ou ímpar. Sabendo que, para cada tabuleiro, podem participar dois grupos com 2 jogadores cada um.
 2. Cada grupo recebe um marcador de uma cor e deve jogar alternadamente movimentando seu marcador. Ao iniciar o jogo, os dois marcadores devem ser posicionados no "início", que corresponde a casa com o número 39.
 3. Para movimentar o marcador, cada grupo, na sua vez, joga os dados, soma os resultados obtidos e efetua a divisão, cujo dividendo é o número da casa que se encontra o marcador e o divisor é a soma obtida no jogo dos dados. Em seguida, anda com o marcador tantas casas quanto o resto da divisão. Se um dos restos for zero, mantém o marcador no lugar.
1. Definir qual grupo começa o jogo no par ou ímpar. Sabendo que, para cada tabuleiro, podem participar dois grupos com 2 jogadores cada um.
 2. Cada grupo recebe um marcador de uma cor e deve jogar alternadamente movimentando seu marcador. Ao iniciar o jogo, os dois marcadores devem ser posicionados no "início", que corresponde a casa com o número 39.
 3. Para movimentar o marcador, cada grupo, na sua vez, joga os dados, soma os resultados obtidos e efetua a divisão, cujo dividendo é o número da casa que se encontra o marcador e o divisor é a soma obtida no jogo dos dados. Em seguida, anda com o marcador tantas casas quanto o resto da divisão. Se um dos restos for zero, mantém o marcador no lugar.

TABULEIRO (pode ser impresso, ou reproduzido em EVA ou cartolina).

21	14	53	68	55	60	47	12	13	84	71	22	
16											33	
15			20	23	24	17	89	11	43	FIM		18
92			43									85
97			36	25	88	19	0 Tchaul	42	31	34	77	39
50												
37	28	41	76	29	26	27	30	35	32	39		



Modelo de dado para impressão e montagem.

