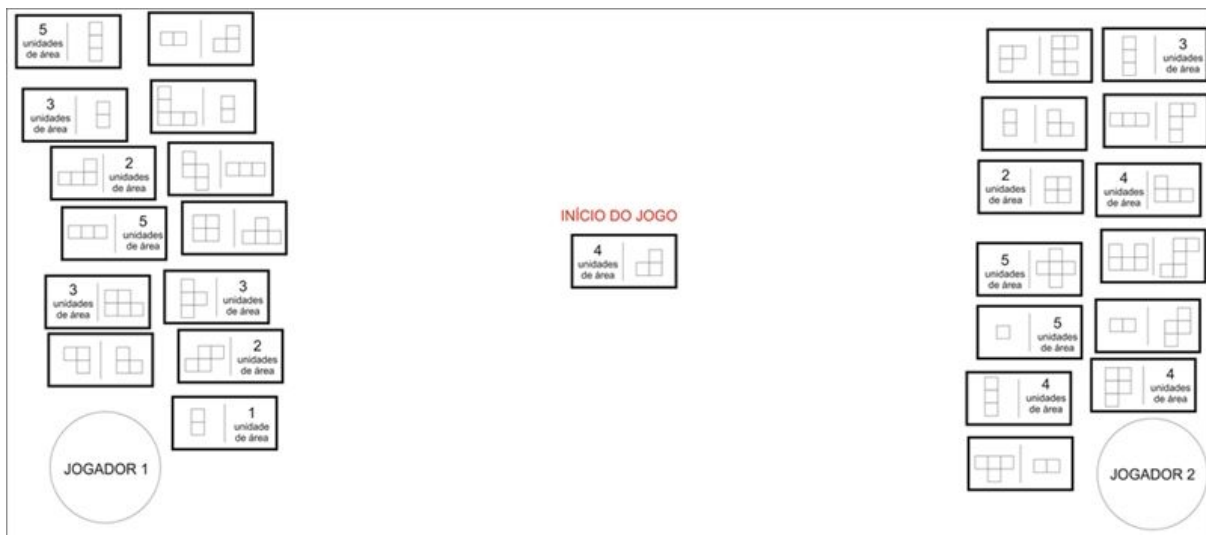


Resolução da atividade principal - MAT3_20GRM05

Resolução:

Considerando as inúmeras possibilidades de configuração de jogos que podem surgir apresentaremos aqui um modelo de partida e respectivo preenchimento da tabela ao final do jogo. Nas imagens abaixo estão representados as colocações de peças de cada jogador, a cor foi utilizada para marcar o jogador que fez a jogada e também para destacar a informação que ele levou em consideração na escolha da carta. Acompanhar se os encaixes foram feitos adequadamente fica como responsabilidade dos jogadores, que devem regular um ao outro. Nas figuras aqui representadas todas as peças estão expostas, mas lembre que ao longo do jogo apenas o jogador visualiza suas peças, o outro só saberá a peça do oponente quando este a colocar no jogo.

Na resolução desta atividade é necessário que os estudantes consigam determinar e comparar áreas, pois em todas rodadas precisarão buscar cartas que possuam em uma de suas extremidades o valor referente a uma das extremidades da mesa. Cada jogador terá a responsabilidade de acompanhar cuidadosamente as colocações das peças para ver se estão sendo obedecidas as condições do jogo (conectar apenas peças com a extremidade representando a mesma área que a extremidade do jogo escolhida).



JOGADOR 1

JOGADOR 2

INÍCIO DO JOGO

5 unidades de área

3 unidades de área

2 unidades de área

5 unidades de área

3 unidades de área

3 unidades de área

2 unidades de área

1 unidade de área

3 unidades de área

4 unidades de área

3 unidades de área

4 unidades de área

5 unidades de área

5 unidades de área

4 unidades de área

4 unidades de área

JOGADOR 1

JOGADOR 2

INÍCIO DO JOGO

5 unidades de área

3 unidades de área

2 unidades de área

5 unidades de área

3 unidades de área

3 unidades de área

2 unidades de área

1 unidade de área

4 unidades de área

4 unidades de área

3 unidades de área

4 unidades de área

5 unidades de área

5 unidades de área

4 unidades de área

4 unidades de área

JOGADOR 1

JOGADOR 2

INÍCIO DO JOGO

5 unidades de área

3 unidades de área

2 unidades de área

5 unidades de área

3 unidades de área

3 unidades de área

2 unidades de área

1 unidade de área

4 unidades de área

4 unidades de área

4 unidades de área

3 unidades de área

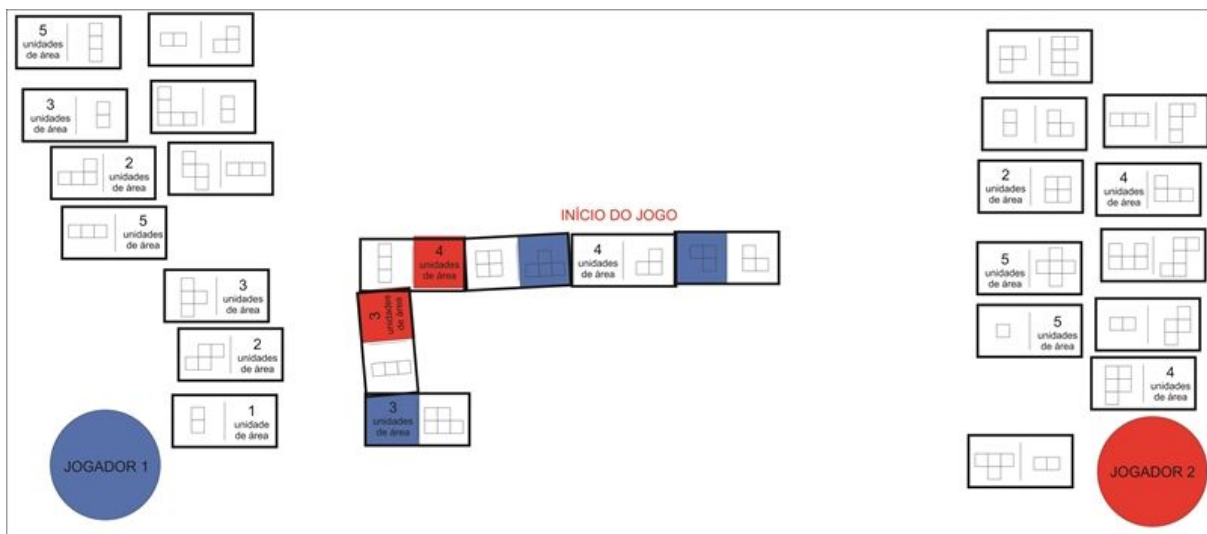
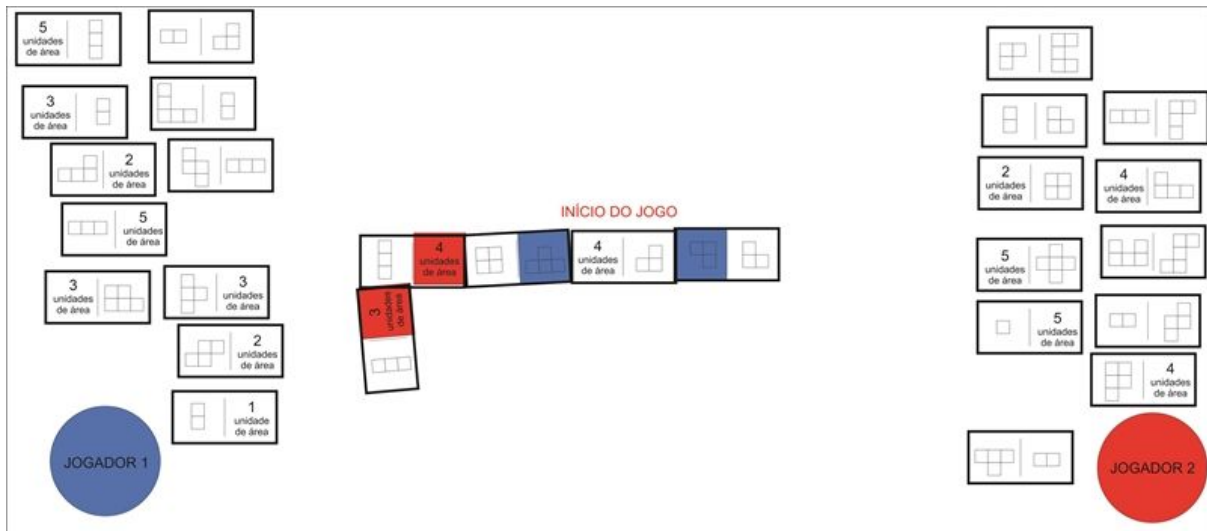
4 unidades de área

5 unidades de área

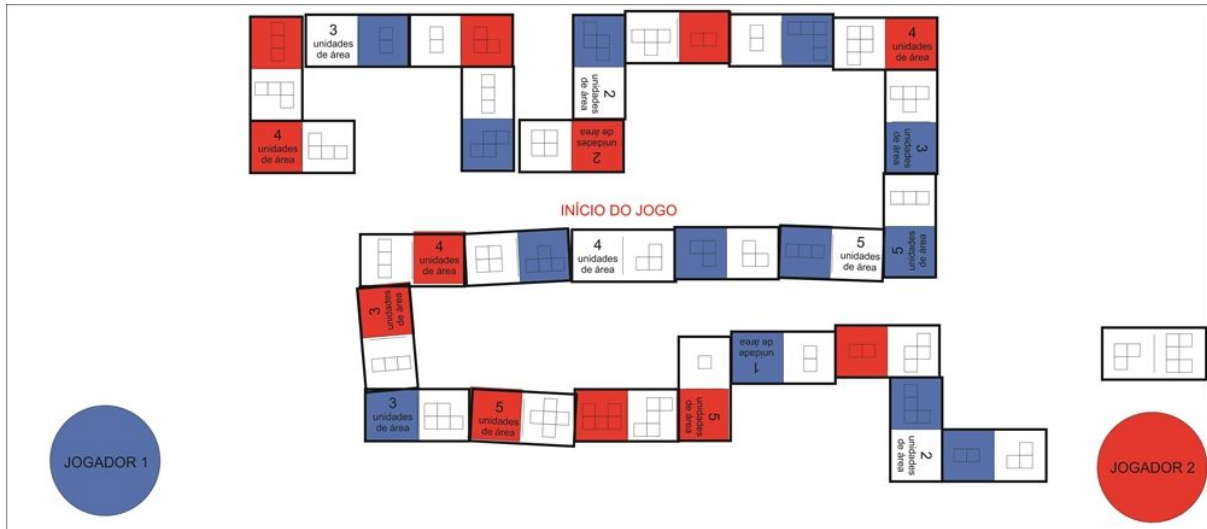
5 unidades de área

4 unidades de área

4 unidades de área



Pularemos algumas rodadas do jogo, pois já ficou clara a dinâmica que deverá ser seguida.



Note que nesta rodada o jogador 1 foi o campeão, pois ficou com as mãos vazias primeiro. Após esta partida os jogadores ainda deveriam conduzir mais duas partidas para então chegar àquele que terá a maior pontuação e vencerá o Dominando a Área.

DOMINANDO A ÁREA		
	JOGADOR 1	JOGADOR 2
PARTIDA 1	ÁREA TOTAL ACUMULADA 8	ÁREA TOTAL ACUMULADA 0
PARTIDA 2	ÁREA TOTAL ACUMULADA	ÁREA TOTAL ACUMULADA
PARTIDA 3	ÁREA TOTAL ACUMULADA	ÁREA TOTAL ACUMULADA
	ÁREA TOTAL ACUMULADA	ÁREA TOTAL ACUMULADA