

REGRAS DO JOGO “INTERIOR DO PLANETA TERRA”

Trata-se de um jogo de tabuleiro de trilhas que pode ser jogado por 2, 3 ou 4 equipes de alunos ao mesmo tempo. O tabuleiro a ser usado no jogo pode ser acessado para impressão pelo seguinte link:

https://docs.google.com/document/d/1JqzerjDMZIE8jPxIREaMxLXFigEqqrPwxg_g27dtS30/edit

Cada equipe deve posicionar a peça que o representa (pode ser um grão de feijão ou de milho, por exemplo) em uma das casas denominadas “Início” no tabuleiro. Cada equipe deve rolar um dado de seis faces para verificar qual delas dará início à partida. A equipe que conseguir o maior valor na rolagem de dado será a primeira a jogar e as demais seguem o sentido horário.

A cada rodada, cada equipe deve rolar o dado e percorrer o valor resultante no tabuleiro, em direção da casa denominada “Fim”. Caso o percurso leve até uma casa com o sinal de “?”, a equipe deve pegar uma carta do baralho e verificar o que precisa fazer. Eis as opções possíveis de cartas:

- 1) **Carta pergunta:** contém alguma pergunta sobre o interior da Terra que deve ser respondida. A equipe ganha 1 ponto se responder a pergunta corretamente. Caso não consiga responder a pergunta corretamente, as demais equipes tentam dar a resposta correta. Se alguma das demais equipes responder a pergunta corretamente, a equipe que tirou a carta precisa rolar o dado e voltar o número de casas que o dado apresentar.
- 2) **Carta surpresa:** contém algum efeito automático no jogo, que pode ser bom ou ruim. Exemplos: avançar ou recuar casas no tabuleiro, impedir que alguma outra equipe jogue na próxima rodada, etc.

Passar de uma camada para outra no tabuleiro (crosta, manto e núcleo) garante 1 ponto a mais para a equipe. Caso alguma equipe passe de uma camada para outra no tabuleiro sem ter caído em nenhuma casa com o sinal de “?”, deve obrigatoriamente pegar uma carta do baralho antes de avançar. As cartas do jogo podem ser acessadas para impressão pelo seguinte link:

<https://docs.google.com/document/d/1GFRIvsc-kXfW9zwDXd04wVIVxspLbthaaVGZx-0wjw/edit>

Quando uma equipe finalmente alcançar a casa denominada “Fim” do tabuleiro, o jogo acaba e os pontos devem ser contabilizados. A equipe que alcançou a casa final ganha 5 pontos. As demais equipes ganham pontos extras de acordo com suas posições no tabuleiro: a que estiver mais próxima da casa final ganha 3 pontos, a segunda mais próxima ganha 1 ponto e a mais distante não ganha pontuação extra.