

Resolução da atividade complementar 1 - MAT5_17GEO06**Nessa casa tem polígonos?**

Imagine a fachada de uma casa ou de um prédio qualquer e tente desenhá-la, de modo bem detalhado. Posteriormente, identifique, no desenho, pelo menos 3 polígonos e 3 não polígonos.

Siga as orientações

No quadro abaixo:

1º - Faça o seu desenho da casa ou prédio, que você imaginou, de modo bem detalhado, isto é, caprichando nos detalhes, no espaço maior, à esquerda;

2º - Identifique os polígonos e não polígonos, e desene o polígono ou não polígono identificado, nos espaços destinados à figura isolada, nos espaços da direita.

Faça aqui seu desenho	Figuras

RESOLUÇÃO

O estudante deve fazer o desenho da fachada de uma casa ou um prédio qualquer, caprichando nos detalhes, para, posteriormente, identificar 3 polígonos regulares e 3 não regulares.

Resolução 1	Resolução 2
O estudante pode fazer uma casa, cujas janelas, portas, decoração, luminária, escadas, etc. representem polígonos regulares e não regulares.	O estudante pode fazer um prédio de vários andares, cujas janelas, portas, varandas, acabamentos, decoração, luminária, etc. representem polígonos regulares e não regulares.

Resolução da atividade complementar 2 - MAT5_17GEO06**Polígonos no GeoGebra**

Você conhece o GeoGebra?

É um aplicativo, que trabalha, também, com geometria.

Nesta atividade, você experimentará o GeoGebra, construindo 10 polígonos quaisquer, de sua preferência, cada um com um número de vértices diferente.

Siga as orientações:

1º) Acesse o GeoGebra *On line*, <https://www.geogebra.org/classic>;

2º) Vá ao menu da direita e, na lista, clique no segundo tópico, Geometria.

Você entrará neste espaço, que pode ser acessado

<https://www.geogebra.org/classic/geometry>.

3º) Vá ao menu superior (barra na parte superior) e clique no quinto tópico,

no qual está desenhada uma figura de um triângulo com vértices bem demarcados. Para esta atividade, você, ao clicar no triângulo do menu, escolha a primeira opção, **Polígono**.

4º) Construa 10 polígonos com número de vértices diferentes, utilizando o GeoGebra, conforme orientações do aplicativo: “selecione todos os vértices e, então, o vértice inicial novamente”.

Você vai precisar de internet.

RESOLUÇÃO

O estudante deve acessar o GeoGebra *on line*, pela internet, e optar pelo tópico **Geometria**, em seguida, **Polígono**, para selecionar os vértices, voltando ao primeiro. Ele deve fazer 10 polígonos com número de vértices distintos, a exemplo de: triângulo; quadrado, retângulo, losango ou trapézio; pentágono, hexágono, heptágono, etc., regulares ou não regulares.

Resolução 1	Resolução 2
O estudante pode desenhar a figura livremente, escolhendo os vértices aleatoriamente, sem a preocupação com a sua regularidade.	O estudante pode desenhar a figura, escolhendo os vértices cuidadosamente, com a preocupação de tentar construir um polígono regular.

[Desafio] Resolução da atividade complementar 3 - MAT5_17GEO06

Polígonos Regulares no GeoGebra

Você conhece o GeoGebra?

É um aplicativo, que trabalha, também, com geometria.

Nesta atividade, você experimenta o GeoGebra, construindo 10 polígonos

regulares, de sua preferência, cada um com uma medida diferente de lado e com um número de vértices diferente.

Inicialmente, leia um pouco sobre polígonos e atente ao que é polígono regular, a matéria “Polígonos convexos e regulares”, do *site* Mundo Educação,

<https://mundoeducacao.bol.uol.com.br/matematica/poligonos-convexos-regulares.htm>.

Siga as orientações:

1º) Acesse o GeoGebra *On line*, <https://www.geogebra.org/classic>;

2º) Vá ao menu da direita e, na lista, clique no segundo tópico, Geometria.

Você entrará neste espaço, que pode ser acessado

<https://www.geogebra.org/classic/geometry>.

3º) Vá ao menu superior (barra na parte superior) e clique no quinto tópico, no qual está desenhada uma figura de um triângulo com vértices bem demarcados. Para esta atividade, você, ao clicar no triângulo do menu, escolha a primeira opção, Polígono Regular.

4º) Construa 10 polígonos com medidas de lados e número de vértices diferentes, utilizando o GeoGebra, conforme orientações do aplicativo: “selecione primeiro dois pontos e, depois, entre com o número de vértices”.

Você vai precisar de internet.

RESOLUÇÃO

O estudante deve acessar o GeoGebra *on line*, pela internet, e optar pelo tópico **Geometria**, em seguida, **Polígono Regular**, para selecionar os dois primeiros pontos dos vértices, que será um dos lados do polígono. Obedecendo ao próprio aplicativo, deverá colocar o número que corresponde a quantos vértices terá o polígono que quer construir, para ver desenhado o seu polígono regular.

Ele deve fazer 10 polígonos com medidas de lados e número de vértices distintos, a exemplo de: triângulo equilátero, quadrado, pentágono, hexágono, heptágono, etc.

Resolução 1

O estudante pode selecionar os primeiros vértices livremente, sem a preocupação com o tamanho do lado do polígono a ser formado e, depois, verificar se o polígono atende às suas expectativas, optando por mantê-lo ou refazê-lo.

Resolução 2

O estudante pode selecionar os primeiros vértices livremente, com a preocupação com o tamanho do lado do polígono a ser formado e indicar o número de vértices, prevendo, antecipadamente, o tamanho do polígono a ser construído pelo aplicativo.