

**RESOLUÇÃO DAS ATIVIDADES COMPLEMENTARES -
MAT02_02NUM03**

ESTA SEMANA JOGAMOS O JOGO DA COMPOSIÇÃO. VAMOS TRABALHAR COM ALGUMAS SITUAÇÕES QUE ACONTECERAM NOS GRUPOS DURANTE O JOGO:

NO GRUPO DE MARINA, O TABULEIRO FOI PREENCHIDO ASSIM:

130	200
40	

ESTAVA NA VEZ DE MARINA JOGAR, ELA TINHA QUE COMPOR **450** E ESTAS ERAM AS FICHAS QUE ELA TINHA:

50	0	240
-----------	----------	------------

01. MARINA PODE FECHAR A RODADA E GANHAR TODAS AS FICHAS? EXPLIQUE COMO ELA DEVE PROCEDER.

No tabuleiro já tem 370 pontos, se ela acrescentar 50 ficará com 420, não conseguiu. Se jogar a carta $240 + 370 = 610$. Ela não consegue fechar a rodada.

02. MARINA JOGOU A FICHA 50! DEPOIS ERA A VEZ DE ANA, QUE TINHA QUE COMPOR **600**, COM AS FICHAS 130, 100 E 80. ELA PODE FECHAR A JOGADA AO SOBREPOR UMA FICHA? QUAL JOGADA DEVERIA FAZER?

130	200
40	50

Se ela colocar sua maior carta sobre a menor do tabuleiro terá $130 + 130 + 200 + 50 = 510$, ENTÃO ELA NÃO PODE FORMAR O VALOR QUE SORTEOU: 600.

03. ESCOLHA OS VALORES PARA COMPOR A PONTUAÇÃO DO JOGO APRESENTADAS NA PRIMEIRA LINHA DE CADA COLUNA:

540	600	290
360 150 270 160 90 50 200 100 80 250	140 200 230 50 70 90 350 30 100	40 100 200 70 200 150 90 250 50 60 170
$100 + 270 + 80 + 90$	$350 + 200 + 50$ OU $230 + 140 + 200 + 30$	$200 + 50 + 40$ OU $150 + 90 + 50$

VALIDAR OUTRAS POSSIBILIDADES DE COMPOSIÇÃO