

Um estranho no ninho

GlobalP/Getty Images



CORUJA

GlobalP/Getty Images



**FILHOTE DE
CORUJA**

TornelD76/Getty Images



ANTA

dinarik/Getty Images



**FILHOTE
DE ANTA**

CATHERINE SCOTTON/Getty Images



CALANGO

Leticia Lima de Carvalho, Figueiredo, Wikimedia Commons



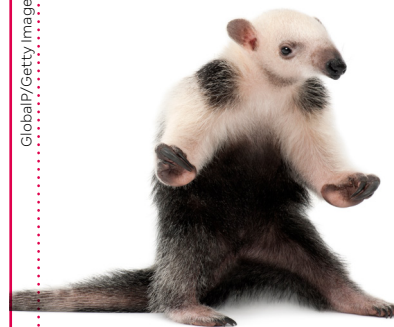
**FILHOTE DE
CALANGO**

JackF/Getty Images



TAMANDUÁ

GlobalP/Getty Images



**FILHOTE DE
TAMANDUÁ**



Um estranho no ninho

Global/PI/Getty Images



JACARÉ

Global/PI/Getty Images



**FILHOTE DE
JACARÉ**

Volga2012/Getty Images



CAPIVARA

Wendy/Jeff Sparks/Torquemada



**FILHOTE DE
CAPIVARA**

Global/PI/Getty Images



PORCO-ESPINHO

Global/PI/Getty Images



**FILHOTE DE
PORCO-ESPINHO**

Global/PI/Getty Images

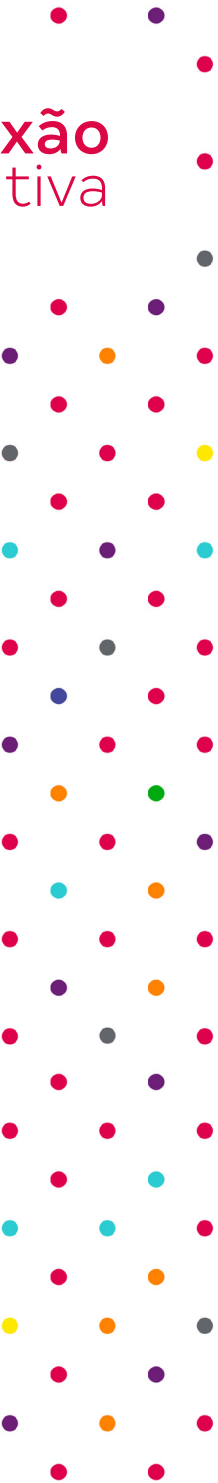


JOANINHA

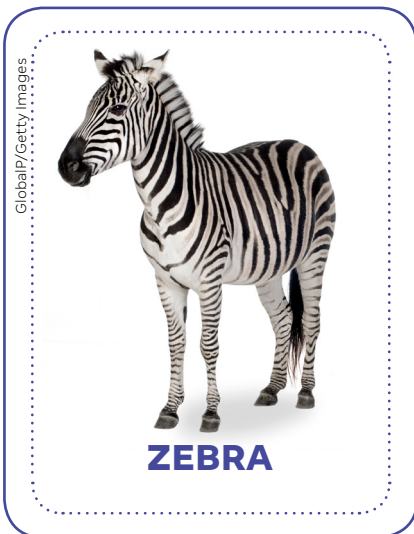
akova/Getty Images



**FILHOTE DE
JOANINHA**



Um estranho no ninho



Um estranho no ninho

hstiver/Getty Images



**URUBU DE
CABEÇA PRETA**

GlobalP/Getty Images



**FILHOTE DE URUBU
DE CABEÇA PRETA**

Uwe-Bergwitz/Getty Images



**CACHORRO-
DO-MATO**

miroslov_1/Getty Images



**FILHOTE DE
CACHORRO-DO-MATO**

Saddalio/Getty Images



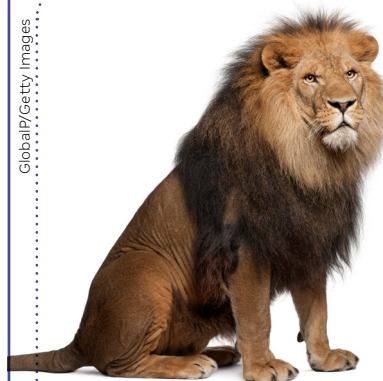
TATU

Farinosa/Getty Images



**FILHOTE
DE TATU**

GlobalP/Getty Images

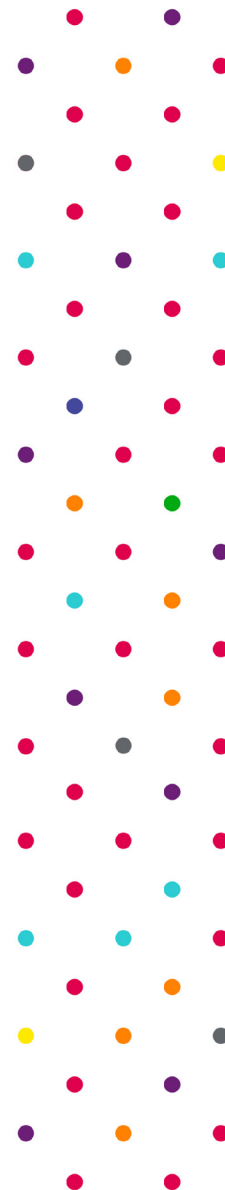


LEÃO

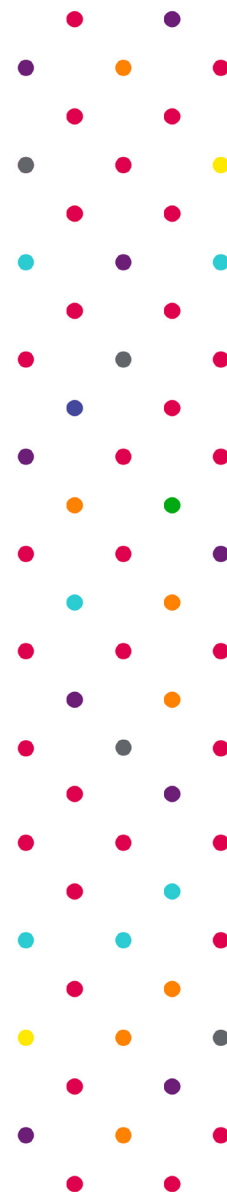
GlobalP/Getty Images



**FILHOTE
DE LEÃO**



Um estranho no ninho



Um estranho no ninho

Krisanov/Getty Images



BORBOLETA

Krisanov/Getty Images



**FILHOTE DE
BORBOLETA**

zokru/Getty Images



URSO

GlobalP/Getty Images



**FILHOTE
DE URSO**

ithinksky/Getty Images



SAPO

GlobalP/Getty Images



**FILHOTE
DE SAPO**

Ali Siraj/Getty Images



ONÇA PINTADA

GlobalP/Getty Images



**FILHOTE DE
ONÇA PINTADA**



Um estranho no ninho

SOBRE O JOGO

O jogo “Um estranho no ninho” consiste numa adaptação do tradicional jogo da memória, em que os participantes buscam combinar o animal em seu formato adulto ao respectivo filhote.

MATERIAIS

- 30 Cartas com imagens de animais adultos
- 30 Cartas com imagens de animais filhotes

PREPARAÇÃO

- Faz-se um monte com as cartas dos animais adultos.
- Embaralha-se e distribui na mesa as cartas dos filhotes com as faces viradas para baixo.
- Cada participante sorteia uma carta de animal adulto e decide-se quem começa.

COMO JOGAR

O jogador observa sua carta de animal adulto e vira uma carta de animal filhote. Caso seja o filhote correto do seu animal adulto, ele fica com a carta e forma um ninho. O mesmo jogador sorteia uma nova carta de adulto e tenta mais uma vez, virando outra carta de filhote.

Caso não seja o filhote correspondente ao seu adulto, ele mostra a carta aos colegas e devolve-a na mesa, com a face virada para baixo. A carta de adulto permanece com o jogador até ser formado o seu ninho.

Passa a vez ao próximo jogador. O jogo segue até serem formados ninhos com todas as cartas.

Quando todas as cartas acabarem, a professora mostrará o gabarito e os participantes conferirão se seus ninhos estão corretos. O vencedor será o jogador que formar mais ninhos.

