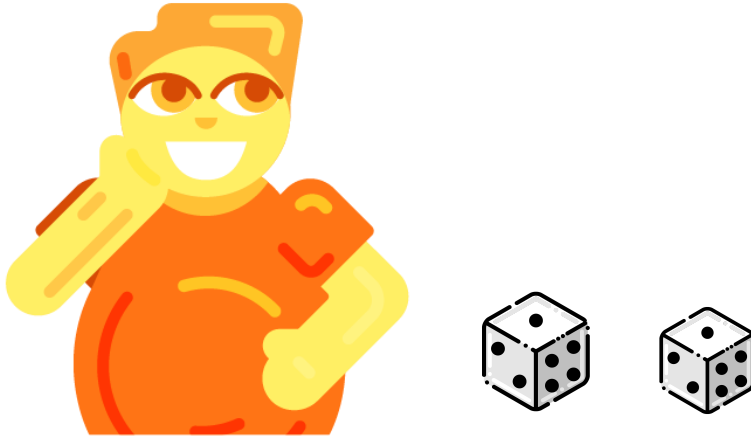


ATIVIDADE - RAIO X - MAT1_17PES04

DANIEL ESTÁ JOGANDO DOIS DADOS E SOMANDO OS RESULTADOS.



PINTE DE AZUL NO QUADRO OS NÚMEROS QUE DANIEL PODE OBTER (SÃO PROVÁVEIS) E DE VERMELHO OS NÚMEROS QUE ELE NÃO PODE OBTER (IMPOSSÍVEIS).

1	3	7	9
6	4	14	8
0	5	12	13