

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.

---

Crie um Fluxograma que representa um algoritmo que oriente um computador a ler um número inteiro maior que 2 e informar se este número é primo ou não. Este computador é capaz de realizar as quatro operações básicas.