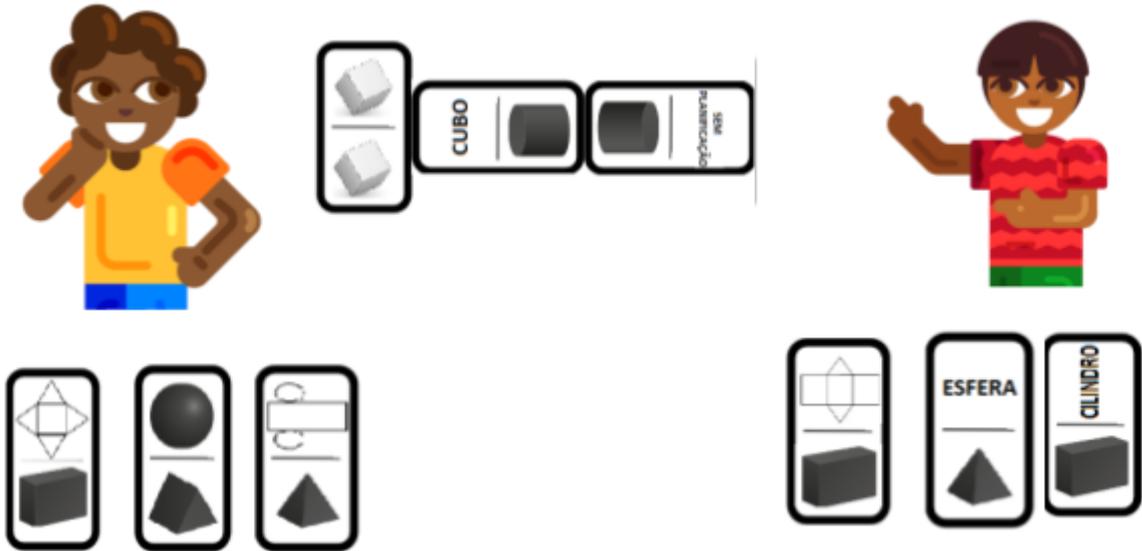


Resolução das Atividades Complementares - MAT3_16GEO08

- 1) CAUÊ E MARIA ESTÃO JOGANDO O DOMINÓ DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS NÃO PLANAS OBSERVE AS PEÇAS QUE CADA UM TEM:



- A)** ESTÁ NA VEZ DE MARIA JOGAR QUAL É A PEÇA QUE ELA DEVE ESCOLHER PARA CONTINUAR O JOGO?

RESPOSTA: MARIA TERÁ QUE USAR A PEÇA COM O DESENHO DA ESFERA.

- B)** CAUÊ TEM QUE ESCOLHER UMA PEÇA PARA CONTINUAR O JOGO, ELE POSSUI ALGUMA QUE LHE PERMITA CONTINUAR O JOGO? SE SIM QUAL É ELA?

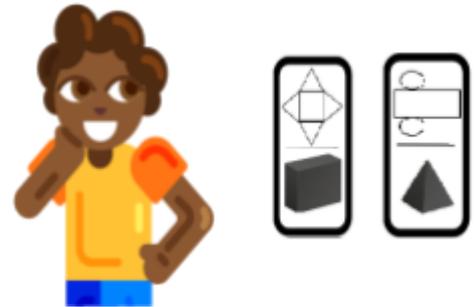
RESPOSTA: CAUÊ DEVERÁ USAR A PEÇA COM A PLANIFICAÇÃO DO PRISMA DE BASE TRIANGULAR.

- C)** QUAIS SÃO AS POSSIBILIDADES DE PEÇAS QUE ELES PODEM USAR PARA PODER ENCAIXAR NA EXTREMIDADE DA PEÇA “SEM PLANIFICAÇÃO”?

RESPOSTA: AS POSSIBILIDADES DE COMBINAÇÕES SÃO: O DESENHO DA ESFERA, SEM PLANIFICAÇÃO E O NOME POR ESCRITO.

2) CAUÊ GANHOU A PARTIDA VEJA AS PEÇAS QUE SOBRARAM DE MARIA:

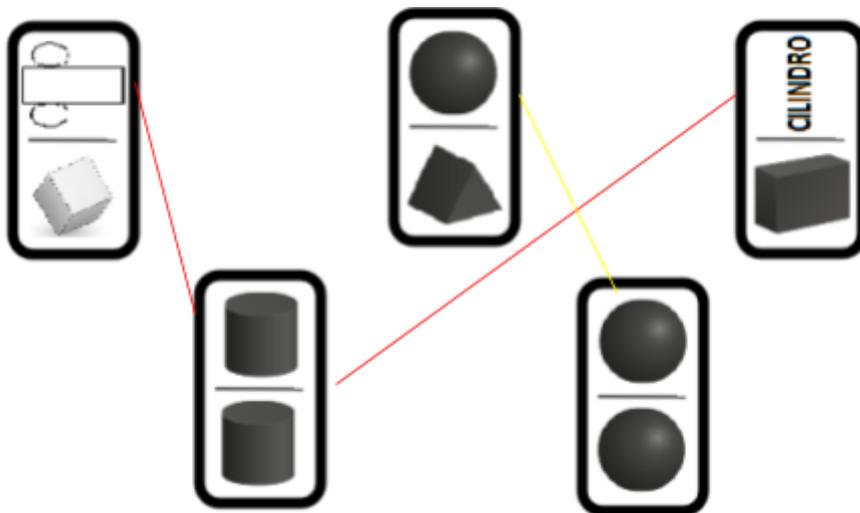
A) QUAIS SÃO OS NOMES DELAS?



RESPOSTA: OS NOMES DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS NÃO PLANAS SÃO: PIRÂMIDE DE BASE QUADRANGULAR, PARALELEPÍPEDO E CILINDRO.

3) LIGUE DA MESMA COR AS PEÇAS QUE SUAS EXTREMIDADES COMBINEM.

RESPOSTA:



DESAFIO!

AS FIGURAS GEOMÉTRICAS NÃO PLANAS PODEM SER IDENTIFICADAS ATRAVÉS DE DIVERSAS MANEIRAS. OBSERVE AS IMAGENS ABAIXO E COMPLETE QUAL É A IDENTIFICAÇÃO FALTANTE CASO NECESSÁRIO REPRESENTA POR MEIO DE UM DESENHO.

RESPOSTA: