

Dominó da divisão

Vence o jogador que primeiro encaixar todas suas peças no jogo, ou seja, o que utilizar as melhores estratégias em cálculo mental e divisão. Caso o jogo fique “trancado”, vence aquele que possuir o menor número de peças e, se houver empate, aquele que tiver uma peça com o menor número ou uma operação que tenha o menor resultado.

REGRAS:

Embaralhar as 28 peças com os números para baixo e distribuir 7 peças para cada um dos 4 jogadores. Caso haja menos de quatro jogadores, as peças restantes deverão ficar disponíveis sobre a mesa com os números para baixo, compondo o monte para pescar.

- ❖ O primeiro a jogar coloca uma de suas peças sobre a mesa com os números a mostra.
- ❖ Cada jogador pode colocar somente uma peça por vez, ou seja, uma peça para cada rodada.
- ❖ O segundo jogador verifica se possui uma peça que contenha o resultado da operação da peça exposta ou, ainda, a operação que corresponda ao resultado da peça em questão. Se a possuir, o jogador encaixa esta peça à da mesa. Caso não a possua, pegará uma das peças que estejam sobre a mesa, caso haja, e deverá verificar se ela corresponde ao resultado ou à operação desejada.
- ❖ Se isso não ocorrer, o jogador repete o processo até que encontre a peça ou até que as peças disponíveis acabem e, então, passa a vez.
- ❖ O jogo prossegue desta maneira até que acabem as peças de um dos jogadores, ou até que o jogo fique “trancado” (nenhum jogador consegue colocar mais peças). Nesse caso, vence quem tiver menos peças, se houver empate na quantidade de peças, então, vence quem tiver a peça com o quociente de menor valor.

PEÇAS (podem ser impressas e coladas na cartolina, neste caso recomenda-se plastificar, ou podem ser reproduzidas em EVA).

45	12	9	80	40	80	40 : 2	80 : 4
84 : 3	12	40 : 2	12	135 : 3	27 : 3	20	84 : 3
80 : 2	28	36 : 4	28	56 : 2	80	60 : 3	160 : 2
240 : 3	36 : 3	12	48 : 4	80	160 : 2	45	48 : 4
28	60 : 3	9	12	9	40	40	20
180 : 4	160 : 2	45 : 1	90 : 2	9 : 1	45	27 : 3	9
80 : 2	45	9 : 1	20	80 : 2	36 : 3	120 : 3	120 : 3