

Fichas de jogos preenchidas

Nome do jogo: Esconde-Esconde / Pique-Esconde

Onde aprendemos esse jogo: Em casa com os vizinhos/familiares; Na escola com as crianças.

Quantidade de jogadores: quantas crianças quiserem brincar

Materiais necessários: apenas lugares para se esconder como brinquedos, móveis, caixas e cortinas

Regras:

1. As crianças se escondem enquanto uma criança conta os números combinados que souber, ou apenas espera por um tempo, se ainda não souber contar
2. A criança que estava contando precisa procurar pelas crianças escondidas
3. Quando ela encontrar uma criança escondida precisa gritar "Achei você!"
4. Só é permitido se esconder onde nossa família, ou o professor deixam
5. Não pode fazer barulho quando estiver escondido
6. Quem não está procurando não pode dizer onde as crianças estão escondidas

Como o jogo acaba:

1. Quando todas as crianças são encontradas. Então quem estava procurando vence o jogo;
2. Ou quando a criança que estava procurando não encontra todas as crianças escondidas e grita "Desisto!". Então as crianças que estavam escondidas saem dos esconderijos e vencem o jogo;
3. Ou quando o professor, ou familiar diz que acabou o tempo do jogo.

Sugestão para ficha de jogo

Nome do jogo: Jogo da Memória

Onde aprendemos esse jogo: Na escola, com o professor.

Quantidade de jogadores: duas crianças

Materiais necessários: várias cartinhas com dois desenhos iguais, em pares

Regras:

1. Tem várias cartinhas viradas para baixo
2. Uma criança escolhe uma cartinha e vira pra cima
3. A mesma criança escolhe outra cartinha e vira pra cima
4. Se o desenho das duas cartas são iguais, ela pega as cartas para ela e joga de novo
5. Se o desenho das duas cartas são diferentes, ela devolve as cartas e dá a vez para a outra criança jogar

Como o jogo acaba: quando não restar mais nenhuma cartinha virada. Ganha o jogador que tiver pego mais cartinhas para si.