

## APRENDER BRINCANDO

### DOMINÓ DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS NÃO PLANAS

**TOTAL DE PEÇAS:** SÃO 30 PEÇAS QUE POSSUEM DUAS FACES COM FIGURAS QUE INDICAM AS FORMAS GEOMÉTRICAS NÃO PLANAS POR SEU NOME, PLANIFICAÇÃO E FORMA.

**NÚMERO DE JOGADORES:** 2 A 4 JOGADORES.

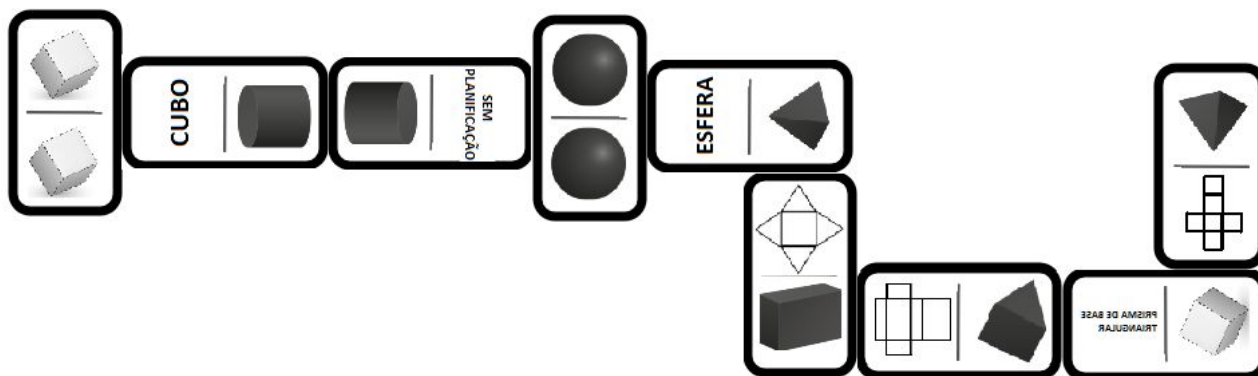
**INÍCIO DO JOGO:** APÓS EMBARALHAR AS PEÇAS CADA JOGADOR PEGA 7 PEÇAS.

**QUEM COMEÇA:** PARA INICIAR A PARTIDA CADA JOGADOR LANÇARÁ UMA VEZ O DADO, O PARTICIPANTE QUE TIRAR O MAIOR NÚMERO COMEÇARÁ.

**COMO JOGAR:** SEGUINDO O SENTIDO HORÁRIO O JOGADOR TEM POR OBJETIVO ENCAIXAR UMA DAS EXTREMIDADES COM A MESMA FORMA GEOMÉTRICA O SEU NOME, PLANIFICAÇÃO OU FORMA, AO ENCAIXAR PASSA A VEZ, SE NÃO TIVER A FORMA GEOMÉTRICA PEGUE AS PEÇAS DA MESA ATÉ ENCONTRAR A FORMA CORRETA DA EXTREMIDADE, CASO ACABE AS PEÇAS E NÃO HOUVER UMA QUE ENCAIXE PASSA A VEZ .

**FIM DO JOGO:** O GANHADOR É O PRIMEIRO JOGADOR QUE TERMINAR TODAS AS PEÇAS DA MÃO.

#### EXEMPLO:



#### OBSERVAÇÕES:

- ESSE É APENAS UM EXEMPLO DE COMO SEGUIR O JOGO, EXISTEM MAIS POSSIBILIDADES DE COMBINAÇÕES.
- SEGUE ABAIXO AS PEÇAS DO DOMINÓ E O DADO PARA MONTAR.

