

## Resolução do raio x - MAT1\_11RDP02

São 4 brancas,

2 azuis e

2 pretas.

Quais roupas podem ter na gaveta de Pietra?

### Respostas possíveis:

4 camisetas, 2 calças e 2 saias.

4 calcinhas, 2 bermudas e 2 camisetas.

2 camisetas e 2 calcinhas, 1 bermuda e 1 calça, 1 saia e 1 camiseta.

### Solução:

A situação problema permite que a criança encontre diferentes resultados, pois, para resolvê-lo, ela poderá levar em consideração as quantidades fixas para o mesmo tipo de roupa. Por exemplo: 4 camisetas, 2 calças e 2 saias. Ou, variar o tipo de roupa a partir da decomposição numérica. Por exemplo: 2 camisetas e 2 calcinhas, 1 bermuda e 1 calça, 1 saia e 1 camiseta.

Desse modo, para chegar à solução do problema é possível explorar diferentes estratégias, sendo algumas delas:

- Pensar e escolher três peças de roupas (por exemplo, camiseta, calça e saia), desenhá-las e pintá-las, de acordo com as quantidades e cores indicadas no enunciado.

- Registrar os números 4, 2 e 2, e representar as roupas ao lado de cada um, considerando as suas cores correspondentes (exemplo: 4 calcinhas brancas, 2 bermudas azuis e 2 camisetas pretas).

- Mobilizar conhecimentos sobre a decomposição numérica para resolver o problema. Por exemplo: ao saber que 4 é igual a  $2 + 2$ , a criança representa, por meio da escrita ou desenho, as roupas considerando a sua cor (2 camisetas brancas + 2 calcinhas brancas). Essa estratégia ela generaliza para as demais

quantidades de roupas.